

Asus se asocia con Unity para potenciar los juegos móviles

Todos los futuros juegos de Unity deberían poder controlar el rendimiento de un ROG Phone II y ROG Phone III

A través de un comunicado de prensa la compañía taiwanesa **Asus** anunció que se ha convertido en **Socio de Solución Verificada de Unity**, la plataforma que se utiliza para crear muchos juegos para teléfonos inteligentes.

Gracias a la colaboración entre **Asus y Unity** se asegurará de que el SDK esté siempre optimizado para **Unity Editor** y permitirá a los desarrolladores usar sus dispositivos para realizar las pruebas adecuadas.

Asimismo, Republic of Gamers también creará un complemento para Unity Engine que admitirá cinco funciones del **ROG Phone II**, así como el **ROG Phone III**, el próximo smartphone para gamers del fabricante.



De esta manera los desarrolladores de juegos que usen la plataforma de creación Unity 3D **tendrán acceso exclusivo a un conjunto de complementos** que incluyen TwinView SDK, Gamepad SDK, Aura Light, SDK, Refresh Rate Control SDK y Performance Boost SDK.

Fuera de términos técnicos, todos los futuros juegos de Unity deberían poder controlar el rendimiento de un **ROG Phone II y ROG Phone III**, incluida la forma en que reacciona a los complementos.

La asociación entre dos de los nombres más importantes en la industria de los juegos se traduce en algo bueno para los juegos móviles.

Fuente: GSMArena.