

Estas son las «apps» que más batería consumen

✖ El mundo se mueve a golpe de «app». Más de un millón de estos pequeños programas informáticos que sacan brillo a los teléfonos móviles inteligentes están al alcance de cualquiera en las diferentes tiendas de las principales firmas como Apple o Google.

Ellas han aportado diferentes formas de entretenimiento y aspectos productivos que nos hace la vida más fácil. Son nuestra perdición en muchos sentidos. Nos divierten, nos ayudan a pasar los ratos muertos, pero también consumen la batería de nuestro móvil como si no hubiera un mañana.

Sí es cierto que no todas las «apps» consumen lo mismo, así que, para ser justos y no colgarle a todas el San Benito, lo suyo es conocer qué aplicaciones gastan más batería y cuáles menos. YouTube, Facebook o Snapchat son algunas de las que «chupan» más batería del «smartphone».

En la lista también se puede añadir otras también muy extendidas como Messenger, Spotify o Google Maps. Las aplicaciones que requieren de la activación del sistema de posicionamiento GPS o exige Bluetooth son otras que afectan a la autonomía de manera considerable, al igual que las prácticas notificaciones de algunas de ellas, que obliga a encender en cada alerta la pantalla del móvil.

Fuente: <http://www.abc.es/>

Captain Power and the Soldiers of the Future: Serie de TV y videojuego a la vez (1987)

¡En los 80s y 90s sí que sabían cómo vender juguetes! Es cierto, en aquellos años locos los chicos estábamos más pegados a la TV que los de ahora, teníamos menos con lo que divertirnos, no existía la sobreoferta de productos que existe hoy y, por tanto, éramos presa fácil de cualquier producto que se presentara durante el corte publicitario de nuestros dibujos animados preferidos. ¡Muchas veces queriéndonos vender juguetes del mismo show que estábamos viendo! Verdaderos cerebros malignos del marketing, detrás de un plan que les funcionaba a la perfección.



No es que los cerebros malignos del marketing hoy sean peores, pero la super mega fragmentación de las demografías infantiles ha logrado que, salvo honrosas excepciones, no existan juguetes tan masivos como los de antes, que tenían una clientela enorme y adicta a sus shows de televisión. Tal es el caso de la serie de 1987 **“Captain Power and the Soldiers of**

the Future", un serial de ciencia ficción canadiense que tuvo a los chicos de Canadá y Estados Unidos pendientes durante sus 22 episodios.

La historia de **Captain Power** estaba ambientada en el Siglo XXII, luego de las llamadas Guerras de Metal, en donde la humanidad luchó (y perdió) contra las máquinas inteligentes, al estilo Terminator. Los **Soldados del Futuro**, comandados por el **Capitán Jonathan Power**, son lo único que se oponen a las máquinas, los nuevos dueños del planeta Tierra. La serie mezclaba personas reales con animaciones generadas por ordenador y tenía una trama divertida, con muchos guiños para que los adultos también pudieran disfrutarla.

Sin embargo, lo más destacable de la serie, y la razón por la que muchos adultos hoy todavía la recuerdan, fueron sus juguetes, que tenían la capacidad de interactuar con las imágenes del televisor y ofrecer al espectador una experiencia, justamente, más interactiva. El mejor de esos juguetes fue "**Captain Power-Powerjet XT-7**", una nave que se sostenía frente a la TV y funcionaba no solo como pistola con la que disparar a los objetos en movimiento, sino también con la que "esquivar" los disparos enemigos.

El juego venía con un **VHS lleno de misiones**, como para jugar en cualquier momento, pero durante la serie se emitían pequeños clips con misiones especialmente diseñadas para los televidentes (similar, de alguna forma, a lo que hacía la Nintendo Satellaview). El desafío era el siguiente: el jugador ganaba puntos disparando a las naves enemigas y perdía puntos cuando las naves enemigas asestaban disparos en el **Power Jet XT-7**.

Cuando el puntaje total llegaba a cero, era Game Over y la nave-juguete ejectionaba al piloto (un muñeco articulado del Capitán Power, por supuesto). Si el jugador lograba superar toda la escena sin que su muñeco de Power sea ejectionado, entonces quería decir que había completado la misión con

éxito. ¡Todo gracias a los sensores de luz del juguete y a mucho mucho ingenio!

Sinceramente yo me hubiese vuelto loco con una cosa así, hubiese sido presa facilísima de algún diabólico empresario de TV. Por desgracia, el horrible “Jugando con Hugo” fue lo más próximo que tuve a televisión interactiva durante mi infancia. ¡Y ese maldito gnomo nunca saltaba cuando le decían! **¡Maldito seas, Hugo!**

Fuente: neoteo.

Forza Motorsport 6: Apex recibe un conocido Pack Premium

✖ **Forza Motorsport 6: Apex** recibe un nuevo pack **Premium** tal como ha avanzado Vandal, la información está totalmente disponible después de la traducción.

El videojuego Forza Motorsport 6: Apex es actualmente uno de los títulos importantes y el paquete de coches nos ofrece varios vehículos de gran calibre.

Paquete de coches Power to Weight

El paquete de coches Power to Weight incluye los siguientes siete vehículos: Ford Mustang GT350R de 2016, Dodge Challenger Hellcat de 2015, el Chevrolet Camaro Z/28 de 2015, el SRT Viper GTS de 2013, el Caterham Superlight R500 de 2013, el KTM X-Bow R de 2013 y el BAC Mono de 2014.

Paquete de coches Hyper Endurance

En el pack Hyper Endurance encontrarás siete nuevos coches, entre los que se incluyen: #66 Ford Racing GT LeMans y el Nissan #1 NISMO MOTUL AUTECH GT-R de 2016, el Koenigsegg One:1 de 2015, el Mazda #70 SpeedSource Lola B12/80 y el BAC Mono de 2014, el #91 SRT Motorsport GTS-R Viper y el Lamborghini Veneno de 2013 y el Hennessey Venom GT de 2012. Estos vehículos están disponible para su uso en Juego Libre, así como en los nuevos eventos Spotlight para mostrar las capacidades de cada coche.

Paquete de pista de Nürburgring

El paquete de pista de Nürburgring Track contiene el legendario trazado de Nürburgring, incluyendo el Nordschleife y el técnico Circuito GP, así como el Circuito Completo, todo ello con opciones de día, noche y condiciones de lluvia. Estas pistas pueden usarse en el Juego Libre, así como en los nuevos eventos Spotlight.

Fuente: noticias2d.com