

Avatar: Reckoning, el MMO para móviles de la franquicia, ha sido cancelado

Avatar: Reckoning fue anunciado en 2022 y, tras varios años de desarrollo, ahora ha sido cancelado de forma definitiva

Seguramente, muchos de vosotros ni lo teníais en cuenta, pero se estaba preparando un juego para móviles de Avatar, la popular franquicia de películas de ciencia ficción creada por James Cameron, uno que **fue anunciado en 2022** y que muchos seguidores y jugadores esperaban con ciertas ganas. Ahora bien, parece que ese esperado lanzamiento no ocurrirá jamás, ya que el proyecto, **Avatar: Reckoning, parece haber sido cancelado de forma definitiva** por la desarrolladora, Archosaur.



La verdad es que, por lo que se había dicho sobre el título, este no pintaba mal, pero la compañía finalmente ha decidido

cancelar Avatar: Reckoning “debido al **ajuste estratégico de los productos y operaciones de la empresa**, después de una cuidadosa consideración”, esa es la razón que han dado a través de un comunicado oficial.

Avatar: Reckoning ya no llegará a móviles tras haber sido cancelado

Como decíamos antes, el juego fue anunciado en 2022 y, en principio, iba a ser lanzado con la editora Level Infinite, propiedad de Tencent, pero la desarrolladora y la citada editora **rompieron el acuerdo de publicación**. Tras este movimiento, el estudio, que pasó a autopublicar su juego, **comenzó a ofrecer reembolsos** a los jugadores que habían participado en la **beta cerrada exclusiva en Filipinas**. Sin embargo, parece que tenían pensado lanzar el juego para móviles de Avatar **en la primera mitad de este año**, algo que ya no va a pasar.

Este **Avatar: Reckoning iba a ser un MMO de disparos en tercera persona** que iba a llegar de forma exclusiva a móviles y la verdad es que los jugadores que habían tenido la ocasión de probarlo coincidían, en su mayoría, de que el título tenía **unos gráficos muy buenos y que se había hecho un gran trabajo en la recreación de Pandora** y en los conflictos entre las dos facciones de la saga. Sea como fuere, parece que ya no veremos el resultado final de esta interesante propuesta.

Con todo esto, se podría especular con que la compañía se encuentra en horas bajas, pero parece que han tomado la decisión de **cancelar Avatar: Reckoning** estando en un buen momento. De hecho, el que parece ser el juego más popular del estudio, **Dragon Raja, habría acumulado ya casi 17 millones de descargas fuere de China**, lo que es un claro indicativo de que a la compañía no le va mal.

Fuente: andro4all.