

Cicerón es la nueva IA de Meta, capaz de mentir y negociar como un humano



Un equipo de ingenieros de Meta acaba de publicar en la revista Science que su última creación, una inteligencia artificial bautizada como Cicerón (Cicero, en inglés), ha sido capaz de colocarse entre los 10 mejores jugadores humanos del juego Diplomacy.

hablan y crean alianzas o engañan a sus rivales, de ahí su nombre.

Para una inteligencia artificial esto **resulta problemático por dos razones**. No sólo tienen que tratar de convencer al resto de jugadores de sus intenciones e interpretar las de ellos, primero tienen que hacerles creer que están hablando con un ser humano real.

Esto es lo que ha conseguido Cicerón, que no sólo tiene un **potente modelo de aprendizaje máquina** creado a partir de cientos de partidas de Diplomacy sino que también depende de un modelo de lenguaje que le permite conversar con naturalidad con el resto de jugadores.

A lo largo de **40 partidas del juego**, la inteligencia artificial de Meta obtuvo unos resultados el doble de buenos que la media de jugadores humanos y se colocó entre el 10% de mejores jugadores que habían jugado más de una partida.

Los investigadores de **Meta** aseguran que en ninguna partida los 82 jugadores humanos con los que compitió se dieron cuenta de que estaban hablando y negociando con una inteligencia artificial. Cicerón fue capaz incluso de convencer a varios jugadores de cambiar su estrategia para beneficio mutuo.

Aún así, los responsables señalan que aun queda camino por recorrer. En algunas partidas, por ejemplo, la inteligencia artificial cometió errores graves, como movimientos que contradecían la estrategia explicada en turnos anteriores.

Fuente: elmundo.