

Como configurar la consola de CMD o Símbolo del sistema en Windows



Personalizar el aspecto, el tamaño y los colores de la consola de comandos o ventana de MSDOS. Habilitar la Edición rápida para poder copiar y pegar texto y otras opciones. Como guardar la configuración creada en una clave del Registro. Establecer el tamaño y los colores con los que se muestran

los archivos batch.

La consola de CMD, tan utilizada por los emplean la línea de comandos, es posible configurarla de forma tal que muestre otro aspecto, colores y fuentes, otras dimensiones para que se adapte mejor a nuestro escritorio, de acuerdo al tamaño del monitor que usamos.

También es posible habilitar otras opciones, como es la *Edición rápida* que permite editar el texto, es decir copiar los mensajes generados e incluso pegar las instrucciones y así no tener que escribirlas.

Configuración de la consola de CMD

Para acceder al cuadro de configuración, da un clic en la esquina superior izquierda de la ventana, donde aparece el icono negro, selecciona en el menú que aparece “Propiedades” y se abrirá la ventana de configuración de la consola.



Valores de configuración recomendados para la consola

Los siguientes valores son los que recomienda Microsoft, para los que realizan trabajo de edición regularmente con esta herramienta.

Estos valores hacen que aumente un poco el consumo de memoria asignada, pero logran una mejor visualización, más resolución y ajuste del texto.

Sigue los siguientes pasos, pero los valores son opcionales, algunos como el tamaño de la pantalla dependen de las dimensiones del monitor y de su resolución.

La pestaña Opciones

- En la sección *Historial de comandos*, escribe en Tamaño del búfer: 999

Al aumentar el tamaño del búfer de pantalla a 999, se habilita el desplazamiento por la ventana de la consola.

- Escribe en Número de búferes: 5

Al aumentar el número de búferes a cinco, se incrementa el número de líneas de la ventana de la consola a 5000

- En la sección *Opciones de edición*, activa las casillas de *Modalidad de edición rápida* y *Modalidad de inserción*.

La modalidad de edición rápida va a permitir copiar contenido de cualquier archivo de texto o documento y pegarlo en la consola solo dando un clic derecho con el ratón.

Así mismo se podrá copiar el texto que selecciones en la consola, dando un clic con el botón derecho en el área seleccionada y luego pegarlo en cualquier editor o archivo de texto.



La pestaña Diseño

- En la sección *Tamaño del búfer de pantalla*, escribe 2500 en Alto y aumenta el Ancho.
- En la sección *Tamaño de la ventana*, aumenta el Alto y Ancho.
- En la sección *Posición de la ventana*, cambia los valores de Izquierda y Superior.

- Desactiva la casilla de verificación *El sistema ubica la ventana*

En el cuadro de diálogo *Aplicar propiedades*, has clic en “Guardar propiedades para todas las ventanas con el mismo título”.



La pestaña Fuente

Permite seleccionar el tipo y el tamaño del texto.

La pestaña Colores

Aquí puedes personalizar la apariencia de la consola escogiendo los colores del texto y del fondo.

Guardar los ajustes de la configuración de la consola en el Registro de Windows

Los valores de la configuración de la consola de CMD para el uso general, se encuentran en la siguiente clave del registro:

HKEY_CURRENT_USER\Console\

Y la configuración específica del administrador se encuentra en la subclave:

HKEY_CURRENT_USER\Console\%SystemRoot%\system32_cmd.exe

Esto se debe a que hay otras aplicaciones que utilizan la consola y necesitan tener su configuración específica.

Los valores usados en la sección anterior para configurar la consola, son los que aparecen en el cuadro siguiente, con ellos se puede crear un archivo REG, para en otra ocasión combinar dicha clave y así no tener que introducirlos nuevamente.

También tienes la opción de descargar dicha clave en el vínculo más abajo.

Windows Registry Editor Version 5.00

[HKEY_CURRENT_USER\Console]

“QuickEdit”=dword:00000001

“ScreenColors”=dword:0000000e

```
[HKEY_CURRENT_USER\Console\%SystemRoot%_system32_CMD.exe]
"ScreenBufferSize"=dword:09c400c8
"WindowSize"=dword:0019005a
"NumberOfHistoryBuffers"=dword:00000005
"WindowPosition"=dword:00e9021b
"HistoryBufferSize"=dword:000003e7
```

Configurar el Autorun o inicio de la consola de CMD

Podemos configurar la consola de manera que cada vez que se inicie, se muestre en ella un texto o mensaje determinado. Para eso solo es necesario especificarlo en la clave del Registro que controla su inicio, también llamado Autorun. Hazlo de la forma siguiente:

- Accede a la siguiente clave del Registro: [HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Command Processor]
- Si no existe el valor *Autorun*, se debe crear un *Nuevo valor de cadena* y darle dicho nombre.
- Da dos clics en el valor creado e introduce el mensaje que se quiere mostrar de la siguiente forma: **Autorun= ECHO "Mensaje"**

Configurar como se muestra la consola y los archivos batch

Hasta ahora vimos como configurar la consola para usar directamente la línea de comandos.

También podemos configurar algunos valores de ajuste en los archivos batch, para en cada uno de ellos se muestra la consola de forma diferente.

La ventaja es que hay aplicaciones que solo necesitan de un espacio reducido en la pantalla, en ese caso podemos agregar en el propio archivo batch las opciones necesarias para que se ejecute en la consola, pero ajustándose ella en un valor

especifico.

También podemos hacer que algunos archivos batch se ejecuten usando colores determinados, en el fondo y en el texto, que no son los que usamos normalmente.

Configurar y ajustar el tamaño de la consola de CMD

Las dimensiones de la consola y de los archivos batch, se establecen con el comando `MODE CON`.

¿Cómo usar el comando `MODE CON`?

El comando `MODE CON` configura los dispositivos de sistema, podemos usarlo con varios propósitos, en este caso solo para ajustar el tamaño de la consola es de la siguiente forma:

El modo de pantalla, es decir las dimensiones:

```
MODE CON COLS=c LINES=n
```

Donde `c` es la cantidad de columnas y `n` la cantidad de líneas.

Por ejemplo:

```
MODE CON cols=70 lines=9
```

Configurar y ajustar el color de la consola de CMD

Los colores que le queremos asignar al fondo y al texto de la consola, se establecen con el comando `COLOR`.

¿Cómo usar el comando `COLOR`?

`COLOR` atributo

Donde el atributo corresponde a dos dígitos hexadecimales, el primero corresponde al color del fondo, el segundo al color del texto.

Los dígitos pueden ser cualquiera de los siguientes valores:

0 = Negro	
1 = Azul oscuro	
2 = Verde	
3 = Verde- azul	
4 = Marron	
5 = Púrpura	
6 = Oliva	
7 = Blanco	
8 = Gris	
9 = Azul	
A = Verde limon	
B = Aguamarina	
C = Rojo	
D = Rosa	
E = Amarillo	
F = Blanco brillante	

Ejemplos de combinaciones usadas comunmente:

COLOR 07 Fondo negro texto blanco (predeterminado)

COLOR 0E Fondo negro texto amarillo

COLOR 9F Fondo azul claro texto blanco brillante

COLOR 17 Fondo azul oscuro texto blanco

COLOR 27 Fondo verde texto blanco



fuelle:norfipc