

Cubot X70



Cubot es la marca de teléfonos inteligentes que comercializa la empresa china **A-LINK TELECOM INTERNATIONAL Co.**

Dimensiones: 75.3 x 165.1 x 10.2 mm

Peso: 198 g

SoC: MediaTek Helio G99 (MT6789)

Procesador: 2x 2.2 GHz ARM Cortex-A76, 6x 2.0 GHz ARM Cortex-A55, **Número de núcleos:** 8

Procesador gráfico: ARM Mali-G57 MC2, 1000 MHz, **Número de núcleos:** 2

Memoria RAM: 12 GB, 2133 MHz

Memoria interna: 256 GB

Tarjetas de memoria: microSD, microSDHC, microSDXC

Pantalla: 6.58 in, IPS, 1080 x 2408 píxeles, 24 bit

Batería: 5200 mAh, Li-Polymer (de polímero de iones de litio)

Sistema operativo: Android 13

Cámara: 100 MP, 1920 x 1080 píxeles, 30 fps

Tarjeta SIM: Nano-SIM, Nano-SIM / microSD

Wi-Fi: a, b, g, n, n 5GHz, ac, Dual band, Wi-Fi Hotspot, Wi-Fi Direct, Wi-Fi Display

USB: 2.0, USB Type-C

Bluetooth: 5.2

Localización/Navegación: GPS, A-GPS, GLONASS, BeiDou, Galileo

MarcaNombre de la empresa fabricante del dispositivo.	Cubot
ModeloNombre del modelo del dispositivo.	X70
AnchuraInformación de la anchura, se toma en consideración el lado horizontal del dispositivo en la orientación estandarte en el uso.	75.3 mm (milímetros) 7.53 cm (centímetros) 0.247 ft (pies) 2.965 in (pulgadas)
AlturaInformación de la altura, se toma en consideración el lado vertical del dispositivo en la orientación estandarte en el uso.	165.1 mm (milímetros) 16.51 cm (centímetros) 0.542 ft (pies) 6.5 in (pulgadas)
GrosorInformación del grosor del dispositivo, presentado en diferentes unidades.	10.2 mm (milímetros) 1.02 cm (centímetros) 0.033 ft (pies) 0.402 in (pulgadas)
PesoInformación del peso del dispositivo, presentado en diferentes unidades.	198 g (gramos) 0.44 lbs (libras) 7.01 oz (onzas)

VolumenVolumen estimado del dispositivo, calculado a base de las dimensiones, proporcionadas por el fabricante. Se aplica para dispositivos con forma de paralelepípedo rectangular.	126.81 cm ³ (centímetros cúbicos) 7.7 in ³ (pulgadas cúbicas)
ColoresInformación de los colores, en los que el dispositivo está disponible en el mercado.	Tech Black Space Black
Materiales del cuerpoMateriales usados en la fabricación del cuerpo del dispositivo.	Metal Policarbonato
Tipo de tarjeta SIMInformación del tipo y la dimensión (formato) de la tarjeta SIM utilizada en el dispositivo.	Nano-SIM (4FF – cuarto formato, desde 2012, 12.30 x 8.80 x 0.67 mm) Nano-SIM / microSD
Número de tarjetas SIMInformación del número de tarjetas SIM que se mantienen por el dispositivo.	2
CaracterísticasInformación de algunas de las características de la(s) tarjeta(s) SIM del dispositivo.	Dual SIM stand-by (Ambas tarjetas se encuentran activas. Cuando una está ocupada con una llamada, la otra se desactiva.)
GSMGSM (Sistema Global para Comunicaciones Móviles) fue desarrollado para reemplazar la red móvil analógica (1G). Por esta razón frecuentemente a GSM se le llama red móvil 2G. Se ha mejorado con la adición de GPRS (Servicio General de Paquetes vía Radio) y más tarde de la tecnología EDGE (Tasas de Datos Mejoradas para la evolución de GSM).	
GSM 850 MHz (B5) GSM 900 MHz (B8) GSM 1800 MHz (B3) GSM 1900 MHz (B2)	

W-CDMAW-CDMA (Acceso múltiple por división de código de banda ancha) es interfaz de aire usado por las red móviles de 3G y es uno de los tres interfaces de aire principales de UMTS junto con TD-SCDMA y TD-CDMA. W-CDMA proporciona mayores velocidades de transmisión de datos y permite la conexión simultánea de más usuarios.	W-CDMA 850 MHz (B5) W-CDMA 850 MHz (B6) W-CDMA 900 MHz (B8) W-CDMA 900 MHz (B19) W-CDMA 1700 MHz (B4) W-CDMA 1900 MHz (B2) W-CDMA 2100 MHz (B1)
--	--

LTE (Long Term Evolution) se define como tecnología de la cuarta generación (4G). Ha sido desarrollado por el 3GPP basada en GSM/EDGE y UMTS/HSPA con el objetivo de incrementar la capacidad y la velocidad de las redes móviles inalámbricas. El desarrollo sucesivo de la tecnología se denomina LTE Advanced.

LTE-FDD 700
MHz (B12)
LTE-FDD 700
MHz (B13)
LTE-FDD 700
MHz (B17)
LTE-FDD 700
MHz (B28)
LTE-FDD 800
MHz (B20)
LTE-FDD 850
MHz (B5)
LTE-FDD 850
MHz (B18)
LTE-FDD 850
MHz (B19)
LTE-FDD 850
MHz (B26)
LTE-FDD 900
MHz (B8)
LTE-FDD
1700 MHz
(B4)
LTE-FDD
1700 MHz
(B66)
LTE-FDD
1800 MHz
(B3)
LTE-FDD
1900 MHz
(B2)
LTE-FDD
2100 MHz
(B1)
LTE-FDD
2600 MHz
(B7)
LTE-TDD
1900 MHz
(B39)
LTE-TDD
2300 MHz
(B40)
LTE-TDD
2500 MHz
(B41)
LTE-TDD
2600 MHz
(B38)

Tecnologías de redes móvilesExisten varias tecnologías que mejoran el funcionamiento de las redes móviles mediante el incremento de la velocidad de transmisión de datos. Información de las tecnologías de comunicación mantenidas por el dispositivo y las respectivas velocidades de subida y bajada.	UMTS (384 kbit/s) EDGE GPRS LTE
Sistema operativoInformación del sistema operativo usado por el dispositivo, así como su versión.	Android 13
SoC (System-On-a-Chip)El SoC (System-on-a-Chip) integra diferentes componentes del hardware como procesador (CPU), procesador gráfico (GPU), memoria, periféricos, interfaces etc., así como software necesario para su funcionamiento.	MediaTek Helio G99 (MT6789)
Proceso tecnológicoInformación sobre el proceso tecnológico en conformidad con el cual ha sido producido el chip. El valor reflejado en nanómetros revela la mitad de la distancia disponible entre los elementos del procesador.	6 nm (nanómetros)
Procesador (CPU)El procesador (CPU/Unidad Central de Procesamiento) del dispositivo móvil tiene como función principal interpretar y ejecutar las instrucciones contenidas en las aplicaciones de software.	2x 2.2 GHz ARM Cortex-A76, 6x 2.0 GHz ARM Cortex-A55
Bits relativos al procesadorLa clase del procesador (los bits) se determina por el tamaño (reflejado en bits) de los registros, los buses de direcciones y buses de datos. Los procesadores de 64 bits tienen un mejor rendimiento que los procesadores de 32 bits, que a su vez son más productivos que los procesadores de 16 bits.	64 bit

Conjunto de instruccionesLas instrucciones constituyen órdenes a través de los cuales el software determina/ gestiona el funcionamiento del procesador. Información sobre la arquitectura/el conjunto de instrucciones (ISA), que el procesador puede ejecutar.	ARMv8.2-A
Número de núcleos de procesadorEl núcleo de CPU ejecuta las instrucciones del software. Existen procesadores de un, dos o más núcleos. La presencia de más núcleos aumenta la productividad permitiendo paralelamente la ejecución de múltiples instrucciones.	8
Frecuencia de reloj del procesadorLa frecuencia de reloj del procesador indica su velocidad mediante ciclos por segundo. Se mide en megahercio (MHz) o gigahercio (GHz).	2200 MHz (megahercios)
Procesador gráfico (GPU)El procesador gráfico (GPU/Unidad de procesamiento gráfico) maneja los cálculos de las diferentes aplicaciones gráficas 2D/3D. En los dispositivos móviles se usa sobre todo por los juegos, el interfaz del usuario, las aplicaciones de vídeo etc.	ARM Mali-G57 MC2
Número de núcleos de procesador gráficoDe manera similar al CPU, el GPU consta de varios componentes que se llaman núcleos. Éstos procesan los cálculos gráficos de las diferentes aplicaciones.	2
Frecuencia de reloj del procesador gráficoLa frecuencia de funcionamiento es la frecuencia de reloj del procesador gráfico (el GPU) que se mide en megahercios (MHz) o gigahercios (GHz).	1000 MHz (megahercios)

Capacidad de memoria de acceso aleatorio (RAM)La memoria de acceso aleatorio (RAM) se utiliza en el sistema operativo y todas las aplicaciones instaladas. Los datos almacenados en la memoria RAM se pierden cuando el dispositivo se apaga o reinicia.	12 GB (gigabytes)
Tipo de memoria RAMInformación sobre el tipo de memoria RAM utilizada por el dispositivo.	LPDDR4X
Número de canales de memoria RAMInformación sobre el número de canales de memoria RAM, que se integran en el SoC. Más canales significan mayor velocidad de transferencia de datos.	Doble canal
Velocidad de la memoria de acceso aleatorioLa frecuencia de la memoria RAM define la velocidad con la que se escriben/leen datos en/de la memoria.	2133 MHz (megahercios)
	Virtual RAM expansion – 12GB
Memoria internaInformación de la capacidad de la memoria interna del dispositivo. A menudo un modelo dado se ofrece en variantes con capacidad diferente de la memoria interna.	256 GB (gigabytes)
TiposLos tipos diferentes de las tarjetas de memoria se caracterizan con diferentes dimensiones y capacidad. Información de los tipos mantenidos de tarjetas de memoria.	microSD microSDHC microSDXC
Tipo/TecnologíaUna de las características básicas de la pantalla es la tecnología según la cual ha sido elaborada y de la que depende la calidad de la visualización de la información.	IPS

TamañoEn los dispositivos móviles el tamaño de la pantalla se representa por la longitud de su diagonal, medida en pulgadas.	6.58 in (pulgadas) 167.21 mm (milímetros) 16.72 cm (centímetros)
AnchoAncho aproximado de la pantalla	2.69 in (pulgadas) 68.43 mm (milímetros) 6.84 cm (centímetros)
AlturaAltura aproximada de la pantalla	6.01 in (pulgadas) 152.57 mm (milímetros) 15.26 cm (centímetros)
Relación de aspectoLa relación entre el lado largo y el lado corto de la pantalla	2.23:1
ResoluciónLa resolución de la pantalla muestra el número de los píxeles vertical- y horizontalmente en la pantalla. La resolución más alta significa mejor detalle de la imagen.	1080 x 2408 píxeles
Densidad de píxelesInformación del número de los píxeles por centímetro o pulgada de la pantalla. La densidad más alta permite que la información en la pantalla se muestre con mejor detalle.	401 ppi (píxeles por pulgada) 157 ppcm (píxeles por centímetro)

Profundidad de colorLa profundidad del color de la pantalla refleja el número total de los bits utilizado en los componentes de color de cada un píxel. Información del número máximo de colores que la pantalla puede mostrar.	24 bit 16777216 colores
Área ocupada por la pantallaEl porcentaje estimado del área frontal del dispositivo ocupado por la pantalla.	84.24 % (por ciento)
Otras característicasInformación de otras funciones y características de la pantalla.	Capacitiva Multitáctil□
	2.5D curved glass screen In-cell 120 Hz refresh rate
SensoresLos sensores son diferentes por tipo y objetivo y aumentan la funcionalidad total del dispositivo en el que están integrados.	Sensor de proximidad Sensor de luz Acelerómetro Brújula Giroscopio Geomagnético Lector de huellas dactilares
	Sid-mounted fingerprint sensor
Tipo de sensorInformación sobre el tipo de sensor de la cámara. Unos de los tipos de sensores utilizados más frecuentemente en los dispositivos móviles son los CMOS, BSI, ISOCELL, etc.	CMOS BSI (backside illumination)
Formato del sensorEl formato del sensor de imagen indica su forma y tamaño. Normalmente esta expresado en pulgadas.	1/2"

Tamaño del píxelLos píxeles en general se miden en micrones. Los píxeles más grandes son capaces de capturar más luz por lo cual ofrecen mejor calidad de fotografías cuando hay poca luz y, además, una gama dinámica más amplia que en el caso de los píxeles más pequeños. Por otro lado, los píxeles más pequeños permiten que se obtenga una resolución más grande quedándose el mismo el tamaño del sensor.	0.8 μm (micrometros) 0.000800 mm (milímetros)
Número de elementos ópticos (lentes)Información sobre el número de los elementos ópticos (lentes) de la cámara.	6
Tipo de flashLas cámaras traseras de los dispositivos móviles utilizan principalmente flashes LED. Pueden estar en configuraciones de una, dos o más luces y también variar en forma.	LED
Resolución/Tamaño de imagenUna de las características principales de las cámaras es la resolución/tamaño de imágenes. Ésa representa el número de píxeles, horizontal y verticalmente, de la imagen. Para mayor comodidad, los fabricantes de smartphones muy a menudo dan la resolución en mega píxeles, lo que indica el número aproximado de píxeles, pero en millones.	100 MP (megapíxeles)
Resolución de vídeoInformación sobre la resolución máxima de video que la cámara puede grabar.	1920 x 1080 píxeles 2.07 MP (megapíxeles)

Frecuencia de grabación de vídeo (fps)La tasa o frecuencia de grabación de vídeo también se conoce como fotogramas por segundo, cuadros por segundo o tasa de fotogramas. Información sobre la tasa máxima de grabación de vídeo mantenida por la cámara cuando la resolución es la máxima posible. Algunas de las velocidades de grabación de video más básicas son de 24 fps, 25 fps, 30 fps y 60 fps.	30 fps (fotogramas por segundo)
CaracterísticasInformación sobre las funcionalidades adicionales de software y hardware de la cámara trasera.	Auto focus/Enfoque automático Geoetiquetado Captura imágenes panorámicas Modo de alta gama dinámica (HDR) Toque de enfoque Autodisparador Selección de escenas Modo macro
	1A LED flashlight Secondary rear camera – 5 MP (macro) Third rear camera – 0.3 MP (depth-sensing)

Tipo de sensorInformación sobre el tipo de sensor de la cámara. Unos de los tipos de sensores utilizados más frecuentemente en los dispositivos móviles son los CMOS, BSI, ISOCELL, etc.	CMOS (complementary metal-oxide semiconductor)	
Resolución/Tamaño de imagenUna de las características principales de las cámaras es la resolución/tamaño de imágenes. Ésa representa el número de píxeles, horizontal y verticalmente, de la imagen. Para mayor comodidad, los fabricantes de smartphones muy a menudo dan la resolución en mega píxeles, lo que indica el número aproximado de píxeles, pero en millones.	6560 x 4928 píxeles 32.33 MP (megapíxeles)	
Resolución de vídeoInformación sobre la resolución máxima de video que la cámara puede grabar.	1920 x 1080 píxeles 2.07 MP (megapíxeles)	
Frecuencia de grabación de vídeo (fps)La tasa o frecuencia de grabación de vídeo también se conoce como fotogramas por segundo, cuadros por segundo o tasa de fotogramas. Información sobre la tasa máxima de grabación de vídeo mantenida por la cámara cuando la resolución es la máxima posible. Algunas de las velocidades de grabación de video más básicas son de 24 fps, 25 fps, 30 fps y 60 fps.	30 fps (fotogramas por segundo)	
CaracterísticasInformación sobre las funcionalidades adicionales de software y hardware de la cámara frontal.	Desbloqueo facial	
AltavozEl altavoz es un dispositivo que reproduce sonidos diferentes como música, llamadas, tonos de llamada etc. Información del tipo de altavoces usados por el dispositivo.	Altavoz Auricular	

RadioInformación si el dispositivo tiene o no tiene radio.		Sí
Localización/NavegaciónLa localización se realiza mediante diferentes sistemas de navegación por satélite que rastrean la posición autónoma geoespacial del dispositivo que los apoya. En la mayoría de los casos los sistemas de navegación por satélite son GPS y GLONASS. Existen también tecnologías no satélites de localización de dispositivos móviles como EOTD (Enhanced Observed Time Difference), Enhanced 911, GSM Cell ID.		GPS A-GPS GLONASS BeiDou Galileo
Wi-FiLa comunicación Wi-Fi entre los dispositivos se realiza mediante los estándares de IEEE 802.11. Algunos dispositivos pueden servir como Wi-Fi Hotspot permitiendo el acceso a Internet de otros dispositivos. Wi-Fi Direct (Wi-Fi P2P) es otro estándar útil que permite la comunicación entre los mismos dispositivos sin la necesidad de un punto de acceso inalámbrico (WAP).	802.11a (IEEE 802.11a-1999) 802.11b (IEEE 802.11b-1999) 802.11g (IEEE 802.11g-2003) 802.11n (IEEE 802.11n-2009) 802.11n 5GHz 802.11ac (IEEE 802.11ac) Dual band Wi-Fi Hotspot Wi-Fi Direct Wi-Fi Display	
VersiónExisten varias versiones de Bluetooth y cada una mejora la velocidad de la conexión, el rango, y así la búsqueda y la conexión es más fácil para los dispositivos. Información de la versión Bluetooth del dispositivo.		5.2

CaracterísticasBluetooth usa diferentes perfiles y protocolos que facilitan el intercambio rápido de datos, ahorro de energía, detección mejorada de los dispositivos etc. Algunos de estos perfiles y protocolos que se soportan por el dispositivo se muestran aquí.	A2DP (Advanced Audio Distribution Profile)	
Tipo de conectorHay varios tipos de conectores USB: estándar, mini, micro, On-The-Go etc. Tipo del conector usado por el dispositivo.	USB Type-C	
VersiónEl estándar USB tiene varias versiones: USB 1.0 (1996), USB 2.0 (2000), USB 3.0 (2008) etc. Con cada versión la transmisión de datos aumenta.	2.0	
CaracterísticasEl interfaz de USB en los dispositivos móviles se puede usar para diferentes objetivos como la carga de la batería, el uso del dispositivo como mass storage, host etc.	Carga por USB Almacenamiento masivo On-The-Go	
Conector jack de audioInformación si el dispositivo tiene un conector jack de audio de 3.5 mm.		No
ConectividadInformación de las tecnologías más utilizadas de conexión soportadas por el dispositivo.	Computer sync OTA sync Tethering NFC VoLTE	
NavegadorInformación de algunas de las características y estándares principales soportados por el navegador del dispositivo.		HTML HTML5 CSS 3

Formatos de audio/Códecs Lista de algunos de los principales formatos de audio y códecs soportados por el dispositivo.	AAC (Advanced Audio Coding) AAC+ / aacPlus / HE-AAC v1 AMR / AMR-NB / GSM-AMR (Adaptive Multi-Rate, .amr, .3ga) eAAC+ / aacPlus v2 / HE-AAC v2 FLAC (Free Lossless Audio Codec, .flac) MIDI MP3 (MPEG-2 Audio Layer II, .mp3) OGG (.ogg, .ogv, .oga, .ogx, .spx, .opus) WMA (Windows Media Audio, .wma) WAV (Waveform Audio File Format, .wav, .wave)
Formatos de vídeo/Códecs Lista de algunos de los principales formatos de vídeo y códecs soportados por el dispositivo.	3GPP (3rd Generation Partnership Project, .3gp) AVI (Audio Video Interleaved, .avi) H.263 H.264 / MPEG-4 Part 10 / AVC video MKV (Matroska Multimedia Container, .mkv .mk3d .mka .mks) MP4 (MPEG-4 Part 14, .mp4, .m4a, .m4p, .m4b, .m4r, .m4v) WebM WMV (Windows Media Video, .wmv) Xvid

CapacidadLa capacidad de la batería muestra la carga máxima que puede almacenar, medida en miliamperios por hora.	5200 mAh (miliamperios-hora)
TipoEl tipo de la batería se determina por su estructura y más bien por los productos químicos utilizados. Existen varios tipos de baterías, siendo unas de las más usadas en los dispositivos móviles las de iones de litio y las baterías de polímero de iones de litio.	Li-Polymer (de polímero de iones de litio)
Tiempo de conversación en 4GEl tiempo de conversación en 4G es el período de tiempo en el que la carga de la batería se gasta por completo en caso de una conversación constante en la red 4G.	76 h (horas) 4560 min (minutos) 3.2 días
Tiempo de espera en 4GEl tiempo de espera en 4G es el período de tiempo en el que la carga de la batería se gasta por completo cuando el dispositivo está en espera (stand-by) conectado a la red 4G.	1251 h (horas) 75060 min (minutos) 52.1 días
La potencia de salida del cargadorLa información sobre la intensidad de corriente eléctrica (amperios) y sobre el potencial eléctrico (voltios) los que el cargador de baterías suministra (la potencia de salida). Un cargador con mayor potencia de salida permite que la batería se cargue mucho más rápido.	9 V (voltios) / 2 A (amperios)
CaracterísticasInformación de otras características y especificaciones adicionales de la batería en el dispositivo.	

Fuente: devicespecifications.