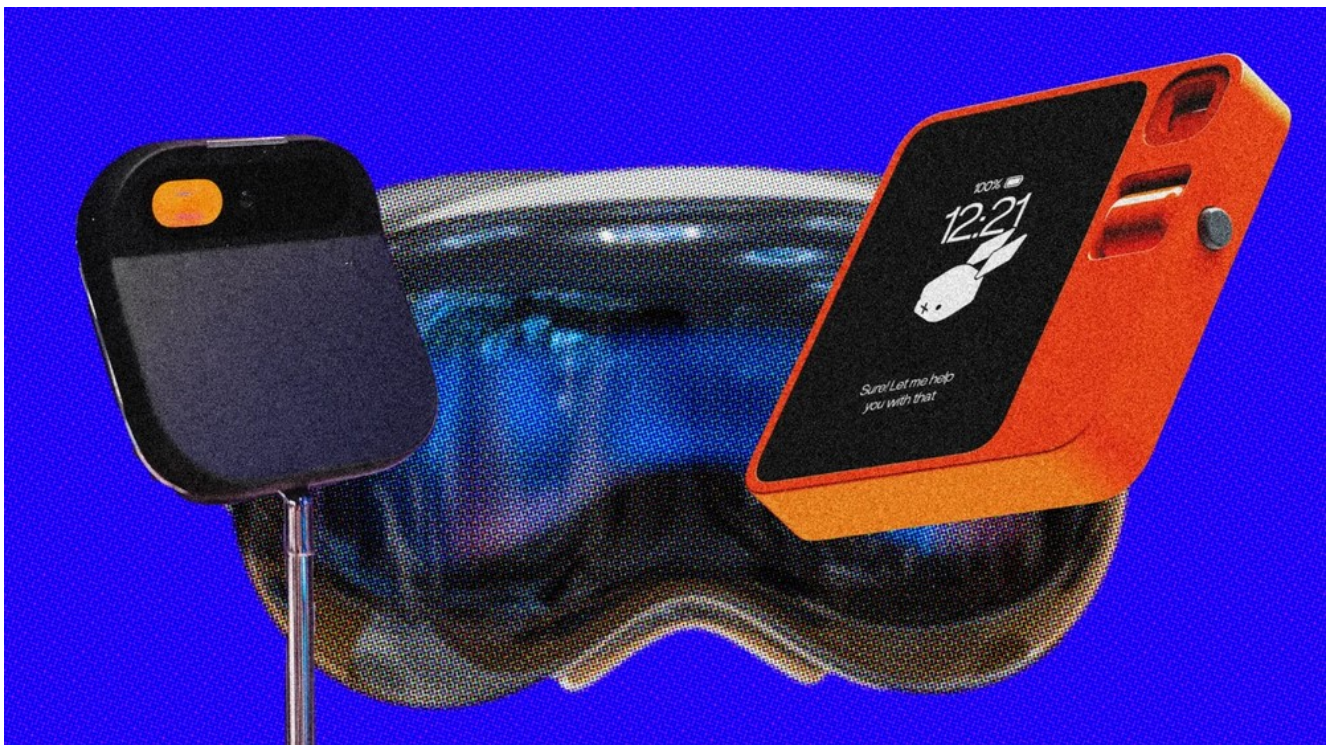


De las Vision Pro a Spotify Wrapped, estos son los tech fails más grandes de 2024

El mundo de la tecnología no siempre es sinónimo de innovación y éxito. Este año, algunos productos prometedores no lograron estar a la altura de las expectativas, dejando a los consumidores con una sensación de decepción.

En este artículo, exploramos los lanzamientos más decepcionantes de 2024, desde dispositivos **que parecían revolucionarios en teoría**, pero fallaron en la práctica, hasta características controvertidas que desataron críticas masivas.



10. GoPro Hero 2024: Demasiados compromisos

Presentada como una cámara de acción asequible y fácil de usar para principiantes, **la GoPro Hero 2024 dejó mucho que desear**. Su calidad de imagen fue decepcionante, especialmente en condiciones de poca luz, y las opciones de grabación quedaron limitadas: 4K solo a 30 fps, sin posibilidad de conectar un

micrófono externo.

Aunque su precio competitivo apuntaba a los novatos, la experiencia de usuario estuvo llena de frustraciones por las limitaciones.

9. Windows Recall: Innovación envuelta en polémica

El lanzamiento de la función Recall para Windows 11 en mayo generó un torbellino de controversia. Diseñada para potenciar las búsquedas mediante IA, esta herramienta **tomaba capturas de pantalla frecuentes**, lo que **encendió alarmas sobre privacidad y seguridad**.

Microsoft retiró rápidamente la función y la reintrodujo en noviembre, pero los errores técnicos y las dudas sobre su implementación empañaron su debut.

8. Nueva app de Sonos: Más problemas que mejoras

En mayo, Sonos lanzó una app rediseñada para sus altavoces, pero los usuarios criticaron la falta de funciones esenciales como temporizadores y compatibilidad con **tecnologías para personas con discapacidad visual**. Aunque la compañía corrigió gran parte de estos problemas hacia finales de año, el daño inicial dejó una mala impresión.

7. Concord: Un fracaso monumental en el mundo gaming

El **juego Concord, desarrollado por Sony**, prometía ser un competidor de títulos como Overwatch, pero su lanzamiento en agosto fue un desastre. Con ventas bajas y críticas por su falta de originalidad, los servidores cerraron apenas dos semanas después, y el estudio desarrollador **fue clausurado meses después**.

6. Windows 11 24H2: Actualización con problemas

La **actualización 24H2 de Windows 11**, lanzada en octubre, trajo más bugs que novedades. Aunque ofreció mejoras en seguridad y rendimiento, los errores técnicos, especialmente para gamers,

afectaron la experiencia de los usuarios.

5. AirPods Max 2024: Más color, ningún avance

Los esperados AirPods Max 2 llegaron en septiembre con mínimos cambios: un puerto USB-C y nuevos colores. Sin avances significativos en tecnología o rendimiento, este lanzamiento dejó a los consumidores preguntándose si realmente valía la pena invertir en unos auriculares **de \$12,999 MXN**.

4. Rabbit R1: Un gadget sin propósito claro

Presentado como un compañero de IA, **el Rabbit R1 prometía ser innovador**, pero su funcionalidad limitada y lenta lo convirtió en un dispositivo poco práctico. Su diseño retro fue interesante, pero no logró justificar su existencia frente a alternativas más eficientes como los smartphones.

3. Spotify Wrapped 2024: Una experiencia decepcionante

El resumen anual de Spotify fue criticado por la falta de datos importantes, la eliminación de funciones populares y la inclusión de canciones que los usuarios no escucharon. Mientras tanto, **Apple Music Replay destacó como una alternativa superior este año**.

2. Humane AI Pin: Innovación fallida

Este dispositivo de IA portátil, lanzado en abril, **fue catalogado como un concepto futurista** que no cumple con las necesidades actuales. Su precio elevado, respuestas lentas y una interfaz complicada hicieron que muchos lo consideraran innecesario frente a los smartphones.

1. Apple Vision Pro: El mayor fracaso del año

Aunque técnicamente impresionante, el Apple Vision Pro fue criticado **por su elevado precio de \$3,500 USD**, su peso y la falta de aplicaciones atractivas. Las ventas decepcionantes llevaron a Apple a reducir su producción, marcándolo como el mayor fiasco tecnológico del año.

Fuente: [pasionmovil.](#)