

Doble ración retro de Lucasfilm Games: DotEmu rescatará Zombies Ate My Neighbors con su secuela Ghoul Patrol

Si hay un juego de zombis para consolas de 16-bits que se recuerda con especial cariño es sin duda el *Zombies Ate My Neighbors* que editó Konami en 1993.

Era una aventura de acción completamente desenfadada, en la que había que hacer frente a muchas criaturas con armas de lo más atípicas, como pistolas de agua o latas de refrescos salvando, ya de paso, a muchos supervivientes “negacionistas”.



Sí, en medio del apocalipsis zombi, los podíamos ver tomándose un baño en la piscina o tomando el Sol como si no pasase nada... **Porque este trabajo de LucasArts era un juego en tono de humor, ante todo. Pero duro de roer, eso sí.**

Su colorido aspecto contrastaba con su gran dificultad para completarlo a medida que íbamos avanzando por su **medio centenar de fases**. Pero eso era un aliciente y la excusa perfecta para juntarse con otra persona para que nos ayudase en esa titánica tarea donde había transformaciones e incluso un bebé gigante cabreado.

Hoy vuelve a ser noticia, por fin, debido a que LucasFilm Games y DotEmu acaban de **confirmar su regreso para Nintendo Switch** junto con su denostada y bastante olvidada secuela Ghoul Patrol del 94, muy lejos del carisma de la primera aventura.

Saldrán a la venta en un pack el próximo **29 de junio** y vendrá acompañado de extras, como una galería desde la que ver diseños de ambos juegos, la posibilidad de guardar partida o desbloquear logros internos. Una colección muy al estilo de la que recibimos en 2019 con Aladdin y El Rey León. Es de suponer, eso sí, que se confirmen más plataformas, ya que por ahora solo se ha anunciado para Switch.

Actualización: saldrá también para PS4 y Xbox One, aparte de PC (GOG y Steam). Limited Run Games se encargará de su edición física de tirada limitada.

Fuente: vidaextra.