

Dungeons & Dragons. Aunque se creía muerta, parece que aún veremos una serie live-action

En el calor del inminente estreno en cines de Dungeons & Dragons: Honor Among Thieves, este pasado año se informó sobre una serie de fantasía que expandiría su mundo a Paramount+, el servicio de suscripción operado en España junto a Comcast en SkyShowtime.

Sin embargo, el tiempo pasó y nada más se dijo con el proyecto, algo que unido al bajo desempeño comercial nos hizo pensar en su cancelación. No ha sido así y aún hay opciones de que podamos ver el show.



“Seguimos contando con una sólida división de entretenimiento relacionada con Dungeons & Dragons para la que trabajamos con varios socios”, aseguró Chris Cocks, director ejecutivo de

Hasbro, citado cómo están asociados con Paramount en el desarrollo de **una serie de televisión para servicios de suscripción**. No se han dado más detalles, pero es la primera actualización del proyecto en meses, uno que se une a otra dada por Paramount sobre una posible continuación de Dungeons & Dragons: Honor Among Thieves a pesar de sus bajos números.

Lo qué sabemos de la serie de D&D para Paramount

Parece que a veces las cifras no lo son todo en Hollywood y saben ver el potencial de crecimiento de la franquicia ante la audiencia de darle un poco más de mimo. La pregunta es, ¿de qué va esta serie? Los detalles, repetimos, permanecen en secreto pero en verano sí se informó del interés en desarrollar una primera temporada de ocho capítulos con Drew Crevello (WeCrashed) de autor-productor y Rawson Marshall (Alerta roja) de guionista y director del primer episodio.

A parte de esta serie para Paramount+ y las posibilidades de ver una secuela en cines de D&D: Honor Among Thieves, estos últimos meses también supimos que **Joe Manganiello** había estado intentado sin éxito desarrollar una adaptación de las novelas de fantasía épica de **Dragonlance**. A su vez, en 2021 se informó el desarrollo de una serie de Dragonlance con Derek Kolstad (John Wick) como principal implicado, aunque hace tiempo que no se dice nada del proyecto.

Fuente: 3djuegos.