

El vehículo blindado Bushmaster puede controlar el combate de forma electrónica.

La guerra electrónica se está volviendo cada vez más importante en el campo de batalla de hoy. Por lo tanto, un vehículo blindado especialmente equipado para la guerra electrónica es una aportación bienvenida. La primera unidad del llamado Bushmaster de Guerra Electrónica Multipropósito ha sido transferida hoy a la 102 Electronic Warfare Company.



Debido a la naturaleza confidencial de la unidad, la transferencia ha tenido lugar a puerta cerrada. El vehículo es un vehículo blindado de infantería Bushmaster existente que ha sido completamente convertido. Esta modificación se ha llevado a cabo en parte sobre la base de las experiencias que el personal militar ha adquirido durante las misiones en Malí e Iraq.

Interrumpir el tráfico de radio

El vehículo ahora contiene estaciones de trabajo completas con pantallas para el equipo de 5 personas. Pero lo que realmente importa son los diferentes sistemas EOV conectados. Esto permite a la compañía recibir, analizar e incluso interrumpir el tráfico de radio y las actividades cibernéticas en el área de la misión.

El Mayor Mark es el comandante de la Compañía EOV, que depende del Comando Conjunto ISTAR, la unidad de inteligencia del Ejército Holandés. “Solíamos lanzar un sistema separado en un vehículo de infantería. Ahora, tenemos lugares de trabajo y todos los sistemas están integrados en una red. No sólo podemos recibir señales de radio, sino también determinar su posición e incluso perturbarlos. Antes, no podíamos hacer lo último en absoluto.”

Gafas especiales

Una unidad EW mira al campo de batalla a través de gafas especiales y así puede “ver” las actividades cibernéticas y electromagnéticas. Tan pronto como el enemigo comienza a usar equipos de radio, nuestros operadores de EW pueden ver dónde están y escuchar lo que dicen. Esta información puede ser decisiva.

El complejo sistema ha sido creado por el Comando Conjunto IV (JIVC), la propia compañía de TI de Defensa en colaboración con los usuarios y los fabricantes de los sistemas.

Fuente: [galaxiamilitar](#).