

Estos son los proyectos más importantes de Intel en la GDC 2015



Abarcan desde diseño gráfico hasta desarrollo de videojuegos.

Como parte de su gran campaña de impulsar el desarrollo, tanto de aplicaciones como gráfico, Intel tuvo una gran participación en la *Game Developer Conference 2015*, evento que se llevó del 2 al 6 del pasado mes de marzo en el Moscone Center en San Francisco.

En esta conferencia los asistentes mostraron todos sus avances en materia de innovación en desarrollo gráfico, de videojuegos y en general de todo tipo de tecnología. Una de las más destacadas fue Intel RealSense, la cual tomó parte muy importante en la creación de “Head of the Order”, un videojuego bastante llamativo.

Son bastante variados los logros que los desarrolladores presentaron y que se hicieron posibles gracias a la tecnología de Intel, de manera que puedes visitar el link que al final de la nota te dejamos para conocer todas y cada una de las apuestas de los desarrolladores.

Más información en [Intel](#)

Fuente: poderpda.