

‘Final Fantasy’ tendrá una serie de acción real de la mano de Sony

Los videojuegos están viviendo una segunda vida en la televisión. Hace apenas un mes se anunció el lanzamiento de ‘Twisted Metal’, la primera ficción de PlayStation Productions. A ella se suman producciones como ‘Halo’ y ‘The Witcher’, y ahora acaba de anunciarse una nueva que poco tiene que envidiar al resto: la adaptación en acción real de ‘Final Fantasy XIV’.

Sony Pictures Televisión ha revelado que está desarrollando una ficción basada en el MMORPG, que actualmente es uno de los juegos más famosos de Japón y la entrega de la franquicia más laureada de los últimos años. Aunque el juego online se lanzó originalmente en 2010 con críticas negativas, a lo largo de los años se ha ido actualizando con nuevas versiones y se ha convertido en un estandarte del rol japonés en todo el mundo. De hecho, el 2 de julio se lanza su nueva expansión, ‘Shadowbringers’, por lo que no puede encontrarse en un mejor momento.

La serie se desarrollará en “el mágico mundo de Eorzea”, el lugar donde se ambienta el juego, y la historia se centrará en una pugna entre la magia y la tecnología “mientras algunos buscan la paz para una tierra en conflicto”. Quienes conozcan la saga sabrán de sobras que esta es la temática habitual de los ‘Final Fantasy’, por lo que está claro que será un bonito homenaje hacia el resto de entregas.



“La televisión es el medio ideal para capturar la extraordinaria profundidad, los temas sofisticados y la inigualable imaginación de ‘Final Fantasy’ y su multitud de personajes únicos”, ha explicado Jason Brown, cofundador de Hivemind Entertainment, productora detrás de ‘The Expanse’ y ‘The Witcher’. “Estamos trabajando incansablemente para reunir artistas de todo el mundo que nos ayuden a honrar el legado de esta franquicia y satisfacer las expectativas de sus millones de seguidores”.

Todavía no sabemos ni la fecha de estreno ni sus actores o la plataforma donde saldrá (aunque es posible que sea en Netflix). No obstante, la serie deberá ir con cuidado para no repetir los fallos de la película animada ‘La fuerza interior’, de 2001. En su día, fue criticada hasta la saciedad y se convirtió en un fracaso de taquilla, pero puede que Square Enix haya aprendido la lección.

Fuente: fotogramas.