

Fuze Code Studio permitirá crear juegos para la Switch dentro de la Switch



Nintendo ha tenido un gran éxito con la Switch y los juegos que están llegando poco a poco a ella, pero también puede ser una estupenda plataforma educativa. **Con la llegada de *Fuze Code Studio*** se podrán crear juegos dentro de la Switch, en un lenguaje de programación específico diseñado hace tiempo conocido como **Fuze Basic**.

El lenguaje lleva unos años presente, y se encuentra disponible para otras plataformas que también se usan para el aprendizaje como la Raspberry Pi. Este tipo de Basic permite **la creación de juegos 2D y 3D de manera sencilla**, usando los Joy-Con como método de entrada y permitiendo obtener información de sus sensores.

Si crees que programar en la Switch es complicado, Nintendo ha distribuido una actualización 3.0 del *firmware* de la consola que permite el uso de teclados USB, por lo que se puede programar más fácilmente en la Switch, ya sea en el televisor o en la pequeña pantalla de la consola.

Este programa estará **disponible en la eShop durante el verano**, e incluye tutoriales para aprender a programar desde cero. También incluye un sintetizador de música, un motor de voz, y bibliotecas de gráficos y música para añadir a los juegos.

Fuente: geektopia.