

GALAX anuncia una GeForce GTX 1650 basada en el chip TU106 en lugar del TU117

Sabes que una generación de tarjetas gráficas llega a su fin cuando Nvidia permite sacar modelos de baja potencia usando los chips de alta potencia. Es lo que ocurre con el modelo **GeForce GTX 1650 Ultra** anunciado por **GALAX**, ya que usa un chip TU106-125, el mismo que la RTX 2070, en lugar del TU117 que usaba el primer modelo. Recientemente la compañía dio luz verde a una GTX 1650 con GDDR6 en lugar de GDDR5 pero basado en el habitual TU117, indicando que el suministro de GDDR5 se estaba acabando.



Este modelo tiene un tamaño de 218 mm × 127 mm × 40 mm e incluye una refrigeración de doble ventilador. Debido a que el diseño es similar al de la placa de circuito impreso de la RTX 2070, solo tiene ocupadas cuatro de las ocho posiciones de chips de memoria posible. En la web se indica «6 GB» de VRAM pero «128 bits» de bus; puesto que cada chip tiene un

controlador de 32 bits, la única explicación sería que los chips de memoria fueran de 1.5 GB. Podría ser un error o que este modelo llegara con 6 GB de VRAM en lugar de 4 GB, lo que lo haría una GTX 1650 bastante más interesante.

Esta tarjeta tiene un consumo indicado de 90 W, frente a los 75 W del modelo normal con GDDR6, por lo que incluye un conector PCIe de alimentación de seis pines. La configuración del chip se queda en los mismos 896 sombreadores de la GTX 1650 normal –de los 2304 máximos que tiene la RTX 2070–, a mismos 1410 MHz de frecuencia base y 1590 MHz de turbo. Debido a la arquitectura interna del chip TU106 frente al TU117 puede haber diferencias de rendimiento en ciertas cargas de trabajo, pero me imagino que en juegos la diferencia no será demasiada, o prácticamente la misma.

Fuente: geektopia.