

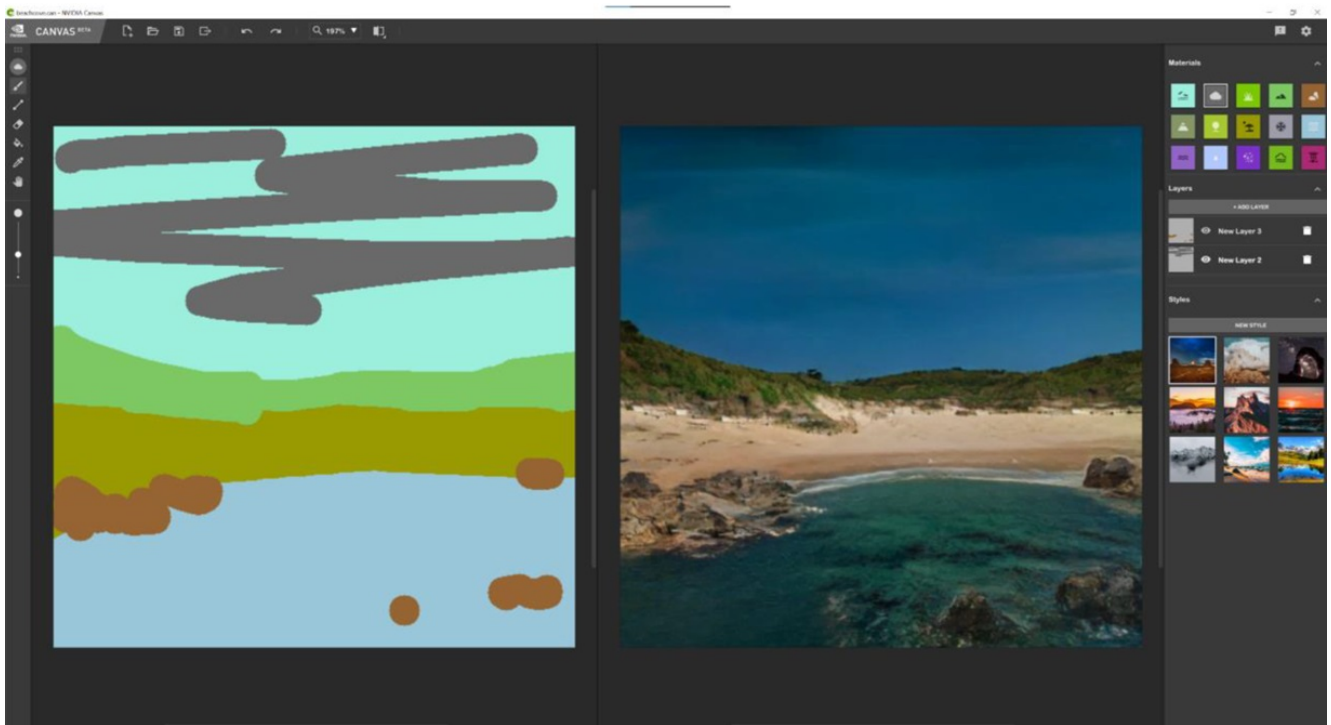
Inteligencia artificial generativa, así fue como todo empezó

La inteligencia artificial generativa ha cambiado el mundo, y se ha convertido en el pilar central de esa revolución impulsada por la IA que empezó a cobrar forma hace ya unos cuantos años. Gracias a este importante avance hoy **podemos ser más productivos y más creativos**, y lo tenemos mucho más fácil para dar forma a proyectos que antes nos habrían parecido imposibles.



Esa revolución que conocemos como inteligencia artificial generativa fue posible gracias a los modelos fundacionales de IA, y también gracias a las **redes generativas adversativas**, identificadas como GANs por sus siglas en inglés. Estas se definen como una clase de algoritmos de inteligencia artificial que se utilizan en el aprendizaje no supervisado, y se implementan mediante un sistema de dos redes neuronales.

Esas dos redes neuronales se conocen como generadora y discriminadora. Ambas compiten mutuamente en una especie de juego de suma cero, donde la red generadora intenta crear imágenes realistas, mientras que el discriminador **intenta distinguir entre lo que es real y lo que se ha generado**. A medida que esas redes neuronales van superando los desafíos que se plantean las GANs van mejorando, y logran generar muestras cada vez más realistas.



GANs e inteligencia artificial generativa, así empezó la revolución

Las GANs son fantásticas a la hora de afrontar tareas complicadas, como por ejemplo **entender patrones de datos muy complejos** y utilizarlos para crear resultados de alta calidad. Se utilizan en aplicaciones tan importantes como la síntesis de imágenes, las transferencias de estilo, el aumento de datos y la traducción de imagen a imagen.

NVIDAI GauGAN es todo un ejemplo de lo que es posible conseguir con este tipo de redes generativas adversativas. Esta tecnología es capaz de generar imágenes fotorrealistas, y su implementación en NVIDIA Canvas abrió el camino a una nueva

manera de **crear contenidos con tan solo unos pocos trazos.**

Esta aplicación se utiliza a día de hoy por millones de profesionales, incluyendo a docentes, agencias creativas e incluso museos, y **aprovecha la aceleración de IA** que ofrecen las tarjetas gráficas GeForce RTX 20 y superiores a través de sus núcleos tensor. Es muy fácil de utilizar, y los resultados que puede conseguir son espectaculares.

A partir de algo tan sencillo como unos pocos trazos que pretenden ser el paisaje de una playa podemos dar forma a un diseño espectacular con una calidad profesional. La aplicación NVIDIA Canvas es totalmente gratuita, y ofrece un modo llamado «Panorama» que permite **crear imágenes en 360 grados para implementarlas también en aplicaciones 3D**, incluyendo motores gráficos como el Unreal Engine 5.

Fuente: muycomputer.