

La encuesta de hardware de Steam en septiembre complica las cosas para AMD: su primera GPU está en el puesto 33

AMD tiene un problema, un problema que arrastra desde hace mucho tiempo y que vimos en específico la semana pasada con el informe de JPR, el cual rescataremos más adelante para dar contexto.

La última **encuesta de hardware de Steam** revela una vez más lo **complicado que lo tiene AMD** en el segmento de las tarjetas gráficas dedicadas, puesto que su primera GPU está en el puesto 33. ¿Es la reducción del precio la mejor baza que van a tener con las RX 8000?

La propia AMD dejó claro entre líneas que tienen que buscar más volumen de mercado. Esto no va de rendimiento, esto no va de quién ofrece el mejor consumo, ni siquiera del ratio entre estos conceptos, la historia, si se me permite definirla así, va enfocada a quién vende más, y lo que muestra Valve es un gran indicador junto con el informe citado de JPR.

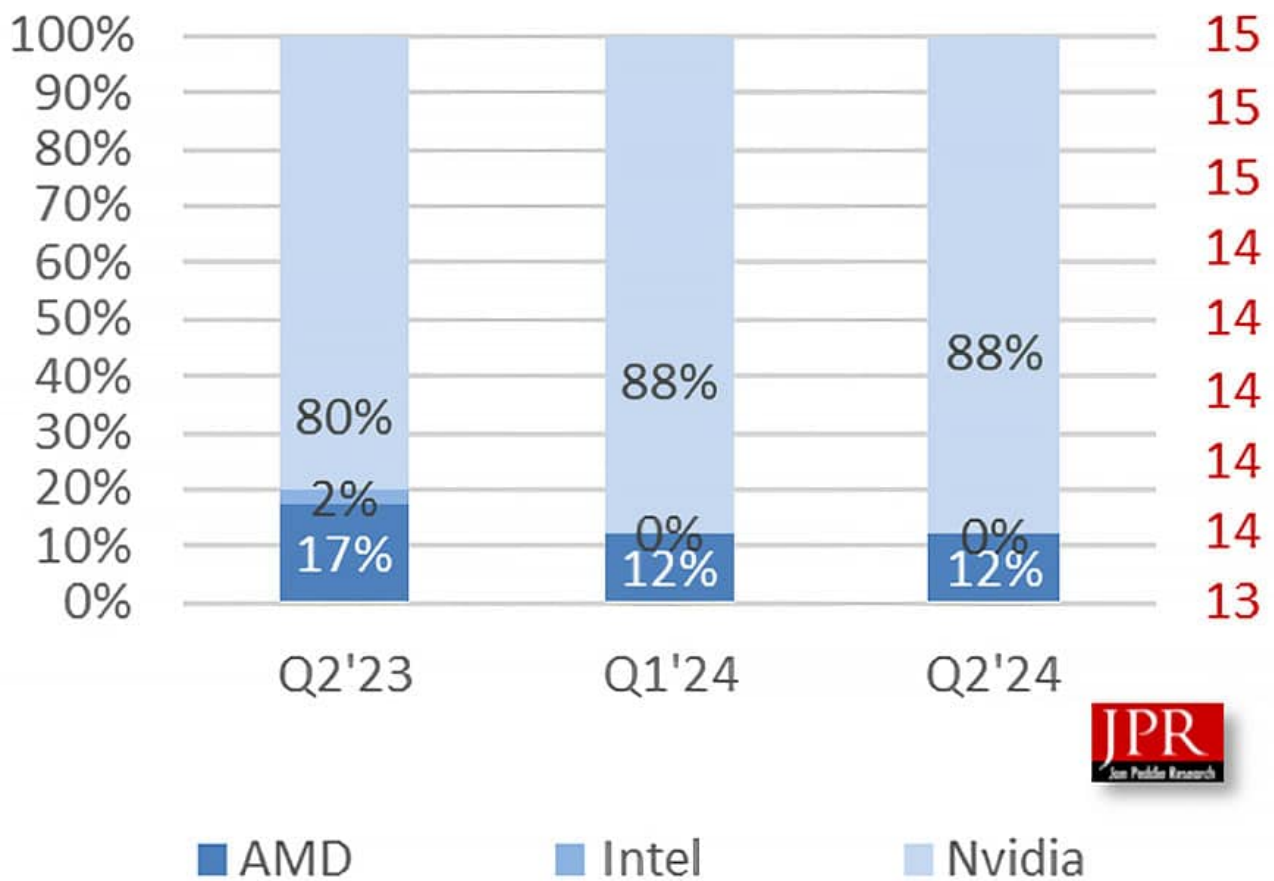
La encuesta de hardware de Steam para septiembre evidencia otra vez el problema de AMD



Y el problema es simple de definir: vende menos, vende mucho menos, y va de capa caída. Hoy hemos sabido que la RX 7900 XT baja de precio y se une a la reducción que sufrió la RX 7700 XT a principios de semana. Es cierto que tienen stock por doquier de Navi 31, también hablamos de ello hace poco, y por tanto, los precios tienen que caer para vaciar estanterías, pero... ¿Qué va a pasar con las RX 8000?

Pues tienen una tarea muy dura que cumplir, y a los datos de JPR de justo abajo nos tenemos que ir para entenderlo. El número de envíos ha caído un 5%, la cuota va a entrar en el peligroso GAP del 10% que nadie quiere ver, y eso pese a que en precio/rendimiento/vatio ofrecen una alternativa igual o mejor, según gama y modelo, que NVIDIA.

AIB Market Share



Entonces, ¿cuál es la solución para darle la vuelta a esta situación tan alarmante? Pues un precio de salida para las GPU RX 8000 muy ajustado.

Un precio bajo de salida, muy ajustado, con poco margen de beneficio, es la única salvación de

AMD

TODAS LAS TARJETAS DE VIDEO	MAY	JUN	JUL	AUG	SEP	
 NVIDIA GeForce RTX 3060	6.19%	5.66%	5.88%	5.51%	5.86%	+0.35%
 NVIDIA GeForce RTX 4060	2.82%	3.02%	3.47%	3.41%	4.58%	+1.17%
 NVIDIA GeForce RTX 4060 Laptop GPU	2.84%	3.58%	3.21%	4.55%	4.37%	-0.18%
 NVIDIA GeForce RTX 4060 Ti	2.31%	2.45%	2.84%	2.90%	3.66%	+0.76%
 NVIDIA GeForce GTX 1650	4.52%	4.16%	4.00%	3.91%	3.64%	-0.27%
 NVIDIA GeForce RTX 3060 Ti	3.84%	3.56%	3.58%	3.43%	3.57%	+0.14%
 NVIDIA GeForce RTX 3070	3.70%	3.36%	3.52%	3.15%	3.31%	+0.16%
 NVIDIA GeForce RTX 2060	3.75%	3.40%	3.43%	3.14%	3.30%	+0.16%
 NVIDIA GeForce RTX 3060 Laptop GPU	3.37%	3.36%	3.00%	3.50%	3.00%	-0.50%
 NVIDIA GeForce RTX 4070	2.46%	2.38%	2.76%	2.52%	2.91%	+0.39%
 NVIDIA GeForce GTX 1060	3.55%	3.16%	3.10%	2.93%	2.81%	-0.12%
 NVIDIA GeForce RTX 3050	2.90%	2.77%	2.69%	2.80%	2.69%	-0.11%
 NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti	2.58%	2.29%	2.21%	2.14%	1.98%	-0.16%
 NVIDIA GeForce RTX 3080	2.34%	2.11%	2.09%	1.98%	1.94%	-0.04%
 NVIDIA GeForce GTX 1660 SUPER	2.38%	2.18%	2.33%	2.16%	1.94%	-0.22%
 Intel Iris Xe Graphics	2.05%	1.93%	1.95%	1.96%	1.91%	-0.05%
 AMD Radeon Graphics	2.29%	2.05%	2.06%	1.99%	1.90%	-0.09%
 NVIDIA GeForce RTX 4070 SUPER	0.57%	0.77%	0.95%	1.12%	1.47%	+0.35%
 Intel(R) UHD Graphics	1.64%	1.48%	1.53%	1.47%	1.45%	-0.02%
 NVIDIA GeForce RTX 3070 Ti	1.57%	1.44%	1.45%	1.37%	1.39%	+0.02%
 NVIDIA GeForce GTX 1660 Ti	1.66%	1.51%	1.52%	1.55%	1.39%	-0.16%
 NVIDIA GeForce RTX 2060 SUPER	1.34%	1.27%	1.33%	1.16%	1.21%	+0.05%
 AMD Radeon(TM) Graphics	1.14%	1.09%	1.10%	1.20%	1.21%	+0.01%
 NVIDIA GeForce RTX 4070 Ti	1.33%	1.24%	1.19%	1.29%	1.18%	-0.11%
 NVIDIA GeForce RTX 2070 SUPER	1.33%	1.17%	1.18%	1.11%	1.08%	-0.03%
 NVIDIA GeForce RTX 4050 Laptop GPU	0.82%	0.89%	0.88%	1.08%	1.04%	-0.04%
 NVIDIA GeForce GTX 1070	1.29%	1.11%	1.07%	1.03%	0.98%	-0.05%
 NVIDIA GeForce GTX 1050	1.26%	1.10%	1.07%	1.00%	0.93%	-0.07%
 NVIDIA GeForce RTX 4090	1.02%	0.94%	0.92%	0.98%	0.93%	-0.05%
 NVIDIA GeForce GTX 1660	1.04%	0.97%	0.93%	0.86%	0.89%	+0.03%
 NVIDIA GeForce RTX 2070	1.02%	0.90%	0.90%	0.83%	0.89%	+0.06%
 NVIDIA GeForce RTX 3050 Ti Laptop GPU	1.06%	0.99%	0.91%	0.94%	0.88%	-0.06%
 NVIDIA GeForce RTX 4070 Laptop GPU	0.48%	0.58%	0.55%	0.74%	0.83%	+0.09%
 AMD Radeon RX 6600	0.81%	0.75%	0.73%	0.75%	0.73%	-0.02%

No es un problema de hardware, de innovación o tecnología en sí, ni de software. AMD ha dado importantes pasos adelante en estos aspectos, y aunque compite más en el hardware que en el software, el precio es la clave y tiene que aprovechar la mala fama que está obteniendo NVIDIA con las RTX 40, y posiblemente con las RTX 50. El principal problema es que NVIDIA juega en otra liga, tiene la fama, tiene la mejor tecnología e innova, algo que el jugador valora y paga a un coste superior, y es feliz con ello.

Desde AMD ya dijeron que iban a por la cuota de mercado, no quieren vender gráficas caras, tienen que centrarse en el grueso de las ventas, y este sector es obviamente el de la

gama baja y media. La encuesta de Steam con NVIDIA no mienten: RTX 3060, RTX 4060, RTX 4060 Ti, RTX 3060 Ti y solamente la RTX 3070 se cuelan en el TOP 8 este mes de septiembre.

Gama media pura y media-alta de la serie anterior a buen precio. No estamos diciendo nada que no se sepa, pero si vemos que para ver a AMD con una dGPU hay que irse al puesto 33 de la tabla donde aparece la RX 6600 entenderemos que la compañía tiene que hacerse fuerte en este segmento del mercado hasta el punto de que NVIDIA tenga que ofrecer más por menos para superarles.

Reducción de costes, arquitectura enfocada al rendimiento por vatio y chips de menor tamaño para maximizar la producción y tasa de éxito

Y esto sabemos que no va a pasar, porque como dijo Huang, a mayor rendimiento, mayor precio, y por ello AMD, enfocando datos como esta encuesta de hardware de Steam, usará una serie de componentes más baratos como GDDR6 en vez de GDDR6X o GDDR7, moviendo la arquitectura a un menor ancho de banda necesario en juegos y posiblemente con GPU de menor tamaño en un sistema MCM que le permita sacar rentabilidad con chips pequeños en la gama RX 8800 XT, mientras que las series inferiores deberían ser monolíticas.

En definitiva, ahorrar costes para obtener un buen rendimiento por vatio y así atacar a NVIDIA donde más les duele, lo cual igualmente no será fácil visto lo visto en Steam, porque la segunda gráfica más usada es de esta generación, algo con lo que AMD sueña conseguir en pocos años.

Fuente: [elchapuzasinformatico](#).