

La protección Denuvo de La Tierra Media: Sombras de guerra solo ha durado dos días



Las protecciones anticopia (DRM) suelen ser la respuesta de las empresas de videojuegos a la piratería que sufre el sector, y Denuvo ha sido la más popular en los últimos años, aunque no haya estado exenta de polémicas.

De ser una protección que era irreventable ha pasado a no durar demasiado en bastantes títulos. La Tierra Media: Sombras de guerra, uno de los lanzamientos más esperados de este octubre, solo ha mantenido la protección en pie durante dos días.

Una vez que se salta la protección, algunos estudios han retirado el DRM puesto que deja de servir y es un sistema adicional que corre en paralelo al juego. Algunas compañías consideran que el que se salte rápido es «mejor que nada», como en el caso de la desarrolladora de Residente Evil 7.

En marzo la protección de Mass Effect: Andrómeda duró trece días, y Steam tomó la medida de mostrar qué juegos incluían Denuvo.

Fuente: geektopia.