

La temporada 2 de 'Solo Leveling' ya ha presentado las Puertas Rojas.

Cómo se diferencian de las puertas normales y por qué son tan peligrosas para los cazadores. Los portales rojos han sido uno de los nuevos elementos más mortales en 'Solo Leveling', y aún esconden muchos misterios

La segunda temporada de 'Solo Leveling' acaba de empezar y ya ha introducido una amenaza nueva para los cazadores (que tenían poco encima): **las Puertas Rojas**. Ya pudimos ver su introducción en los dos primeros capítulos de '**Arise from the Shadow**', y plantean un nuevo concepto mortal al diferenciarse de los portales y las mazmorras a los que ya nos tenía acostumbrados el anime.



Ojo, cuidao

Las Puertas de 'Solo Leveling' aparecieron diez años antes del comienzo de la historia de **Sung Jinwoo**. Son portales que llevan a otra dimensión y están plagadas de todo tipo de monstruos y criaturas pero también de grandes recursos y tesoros, por lo que los cazadores cuyos poderes han despertado se aventuran en ellas.

Aunque las **Puertas** también plantean un gran peligro. Pueden aparecer en cualquier lugar y en cualquier momento. Pero si pasa una cierta cantidad de tiempo y no se consigue cerrar al derrotar al "Jefe" de la mazmorra, **se convierten en un portal dimensional por el que los monstruos de la mazmorra se cuelan en nuestro mundo.**

Cuando aparece una de estas Puertas se les asigna una clasificación entre los rangos S y E, dependiendo de lo poderosos que sean los monstruos en su interior y el nivel de maná que emiten. Y aquí es donde está uno de los grandes peligros de **las Puertas Rojas, porque se "disfrazan" como una Puerta normal.**

Estas Puertas Rojas también conducen a mazmorras especiales, que suelen tener un ambiente muy diferente y a menudo cuentan con **climas extremos como desierto o paisajes helados**. Así que si ya de por sí es difícil sobrevivir en estas condiciones, una vez los cazadores cruzan las Puertas Rojas, **el portal se cierra** y es imposible que nadie entre o salga en la mazmorra hasta que se haya eliminado al Jefe (o todo el mundo haya muerto).

Así que **las Puertas Rojas son una trampa perfecta que parecen conducir a una muerte segura**. En el caso de la primera Puerta Roja a la que se enfrenta Jinwoo, se ocultaba como una Puerta de Rango C, con un nivel bastante asequible ideal para un grupo de cazadores de rango C. Pero obviamente, la Puerta Roja con la que arranca la segunda temporada de '**Solo Leveling**'

conducía a una mazmorra mucho más letal en una tundra poblada por unos elfos de hielo con ganas de sangre y gresca.



Podemos asumir que todas las Puertas Rojas conducen a mazmorras de rango B o superior, aunque como dejan de emitir maná una vez de cierran es imposible medir todo su potencial. Plantean **un gran quebradero de cabeza para la Asociación de Cazadores**, y posiblemente no será la última vez que 'Solo Leveling' plantee un desafío así.

Fuente: espinof.