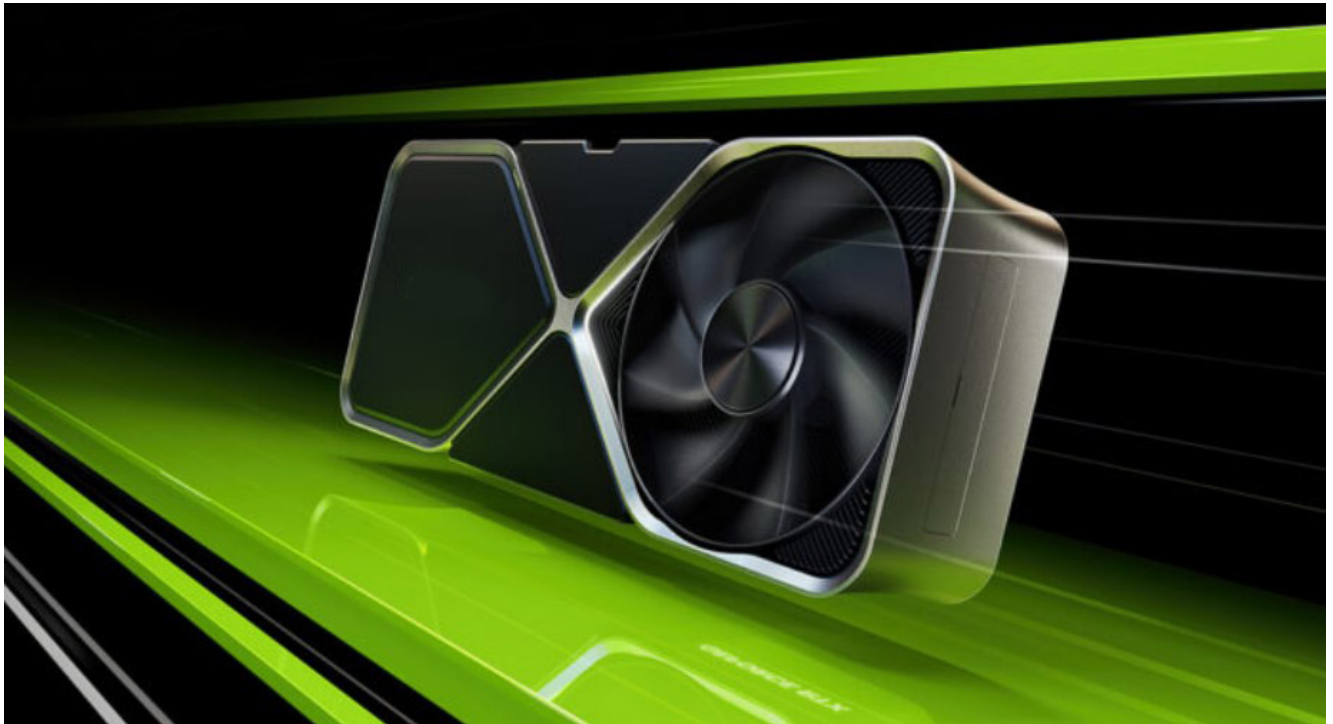


Las GeForce RTX 50 de NVIDIA ya están aquí. Sorpresa: la RTX 5070 nos promete rendir tanto como la RTX 4090



Jensen Huang ha presentado cuatro tarjetas gráficas: la GeForce RTX 5090, la RTX 5080, la RTX 5070 Ti y la RTX 5070. La GeForce RTX 5090 es una bestia de 92.000 millones de transistores, 318 TFLOPS y 3.352 TOPS

En esta ocasión NVIDIA no nos ha cogido desprevenidos. Sabíamos que Jensen Huang, el cofundador y director general de la compañía, presentaría las nuevas GeForce RTX 50 durante su conferencia del CES de 2025. **Y aquí las tenemos.** Además, este ejecutivo ha oficializado el próximo lanzamiento de las cuatro tarjetas gráficas que se han filtrado durante las últimas semanas: la GeForce RTX 5090, la RTX 5080, la RTX 5070 Ti y la RTX 5070. Sin sorpresas hasta aquí.

El modelo insignia, la RTX 5090, es una bestia de 92.000 millones de transistores, 318 TFLOPS y 3.352 TOPS en el ámbito de la inteligencia artificial (IA) que con toda probabilidad no va a tener competencia en el mercado de consumo. Presumiblemente AMD no va a lanzar una revisión de sus Radeon RX 9000 diseñada para pelear con la RTX 5090. En cualquier caso, las principales aportaciones de las GeForce RTX 50 son, por un lado, la microarquitectura Blackwell, y, por otro, la tecnología de reconstrucción de la imagen DLSS 4.

NVIDIA GeForce RTX 50: especificaciones técnicas

	rtx 5090	rtx 5080	rtx 5070 ti	rtx 5070
microarquitectura	Blackwell	Blackwell	Blackwell	Blackwell
dlss	DLSS 4	DLSS 4	DLSS 4	DLSS 4
núcleos cuda	21.760	10.752	8.960	6.144
núcleos tensor ai	5ª generación 3.352 AI TOPS	5ª generación 1.801 AI TOPS	5ª generación 1.406 AI TOPS	5ª generación 988 AI TOPS
núcleos de trazado de rayos	4ª generación 318 TFLOPS	4ª generación 171 TFLOPS	4ª generación 133 TFLOPS	4ª generación 94 TFLOPS
frecuencia de reloj máxima	2,41 GHz	2,62 GHz	2,45 GHz	2,51 GHz
frecuencia de reloj normal	2,01 GHz	2,30 GHz	2,30 GHz	2,16 GHz
codificador	3x 9th Gen	2x 9th Gen	2x 9th Gen	1x 9th Gen
descodificador	2x 6th Gen	2x 6th Gen	1x 6th Gen	1x 6th Gen
memoria vram	32 GB GDDR7	16 GB GDDR7	16 GB GDDR7	12 GB GDDR7

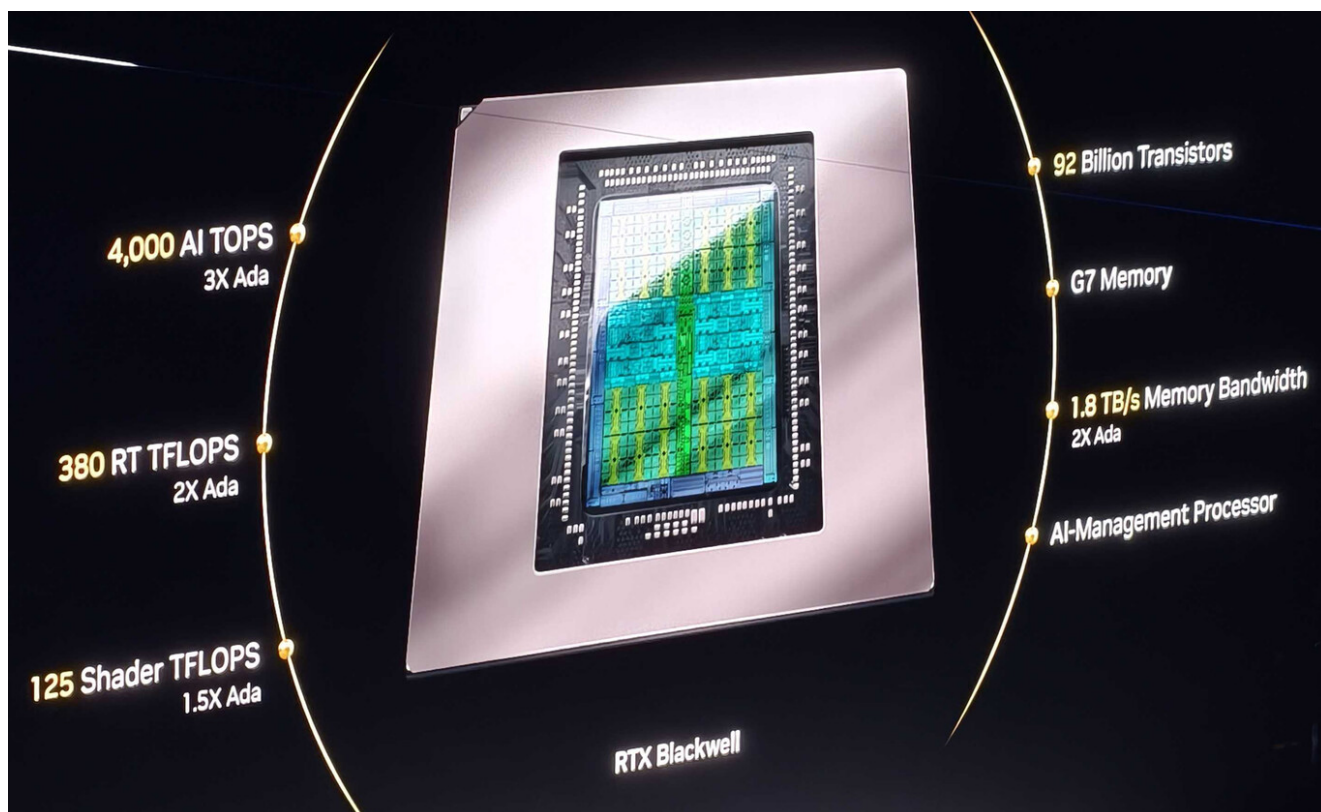
	rtx 5090	rtx 5080	rtx 5070 ti	rtx 5070
ancho de banda de la interfaz de memoria	512 bits 1.792 GB/s	256 bits 960 GB/s	256 bits 896 GB/s	192 bits 672 GB/s
precio	A partir de 2.369 euros	A partir de 1.190 euros	A partir de 899 euros	A partir de 659 euros

Las nuevas GPU de NVIDIA se sostienen sobre Blackwell y DLSS 4

Según Jensen Huang la microarquitectura Blackwell es la innovación más importante en el ámbito de la computación gráfica desde que NVIDIA presentó los sombreadores programables hace 25 años. Es evidente que barre para casa, y pronto, cuando tengamos la ocasión de analizar a fondo las nuevas tarjetas gráficas, comprobaremos si realmente es así. Sea como sea no cabe duda de que las GeForce RTX 50 son, sobre el papel, un paso adelante significativo frente a las GeForce RTX 40. Como muestra un botón: según NVIDIA la RTX 5090 es el doble de rápida que la RTX 4090 al utilizar la reconstrucción de la imagen mediante DLSS 4.



En la tabla que publicamos encima de estas líneas hemos recogido las principales especificaciones de las nuevas GPU de NVIDIA, y es importante que no pasemos por alto que, más allá de los números, Blackwell llega con una nueva generación de núcleos Tensor y de trazado de rayos. Los primeros son unidades funcionales de hardware especializadas en resolver operaciones matriciales que **admiten una gran paralelización**. Han sido diseñados expresamente para ejecutar de forma eficiente las operaciones que requieren los algoritmos de aprendizaje profundo y la computación de alto rendimiento. Los núcleos Tensor ejercen un rol esencial en la tecnología DLSS (*Deep Learning Super Sampling*).



Otro dato importante en el que merece la pena que nos fijemos es que DLSS 4 solo funcionará al completo en las GeForce RTX 50, y no en las anteriores tarjetas gráficas con GPU de NVIDIA, debido a que requiere algunas de las unidades funcionales introducidas en el nuevo hardware gráfico. Sea como sea, según NVIDIA multiplica hasta 8 veces el rendimiento tomando como referencia el renderizado a la resolución nativa gracias a la introducción de la tecnología Multi Frame Generation. Esta innovación recurre a la IA para generar hasta tres fotogramas por cada fotograma renderizado. Suena bien. Veremos qué tal rinde cuando la probemos.

En la fotografía que publicamos justo encima de estas líneas podemos ver uno de los datos más interesantes de cuantos ha oficializado NVIDIA hoy: el rendimiento de la GeForce RTX 5070 es equiparable al de la RTX 4090, presumiblemente al recurrir al DLSS 4. Esta prestación es importante porque la RTX 5070 es, por el momento, la tarjeta gráfica más económica de la familia GeForce RTX 50. No es ninguna ganga (**costará 659 euros**), pero es evidente que es mucho más asequible que la RTX 5070 Ti (899 euros), y, sobre todo, que la RTX 5080 (1.190

euros). Lo que aún está por ver es si merece la pena hacer el esfuerzo económico de saltar de la RTX 5070 a la RTX 5070 Ti para acceder a los 16 GB GDDR7 de VRAM y a los núcleos CUDA, Tensor y de trazado de rayos adicionales. Lo comprobaremos cuando las analicemos a fondo.

NVIDIA GeForce RTX 50: precio y disponibilidad

Estos son los precios y las fechas de lanzamiento de las nuevas tarjetas gráficas de NVIDIA:

- GeForce RTX 5090: a partir de 2.369 euros. Llega el 30 de enero
- GeForce RTX 5080: a partir de 1.190 euros. Llega el 30 de enero
- GeForce RTX 5070 Ti: a partir de 899 euros. Llega en febrero
- GeForce RTX 5070: a partir de 659 euros. Llega en febrero

Fuente: xataka.