

Las nuevas consolas Android verticales que reviven la Game Boy a un precio insuperable

La marca MANGMI ya se había ganado cierto prestigio entre los aficionados a las consolas portátiles Android gracias a la Air X, un modelo económico que sorprendió por su relación calidad-precio.

Ahora la compañía ha confirmado que su nueva familia, la Air Y, llegará al mercado el 12 de agosto, con un diseño vertical que recuerda inevitablemente a la clásica Game Boy y que busca conquistar a quienes quieren emular videojuegos retro sin gastar demasiado.



La gama se divide en dos modelos. El Air Y estándar solo estará disponible en una configuración de 3GB/32GB, con un precio recomendado de 94,99 dólares (89,99 dólares si se

compra durante los tres primeros días).

El Air Y Pro, más potente, se ofrecerá en versiones de 4GB/64GB y 8GB/128GB, con precios de 159,99 y 189,99 dólares respectivamente, aunque también contará con descuento de lanzamiento.

Diferencias entre el modelo básico y el Pro

Ambos dispositivos comparten una batería de 5.000 mAh, pantalla LCD de 4,2 pulgadas en formato 4:3, rueda de volumen física y entrada de auriculares de 3,5 mm, un detalle que se agradece en tiempos donde escasea.

Sin embargo, el salto de potencia entre ambos modelos es considerable: el Air Y básico monta un Snapdragon 662, tiene un solo joystick analógico, un altavoz y carga de 15W, mientras que el Pro incorpora un Snapdragon 865, doble joystick, altavoces estéreo y carga de 18W.



Esa diferencia de hardware no es menor a la hora de emular. El

modelo estándar debería moverse con soltura en títulos de PS1 y PSP, pero probablemente sufra con la mayoría de juegos de PS2 o GameCube. El Pro, en cambio, tiene músculo suficiente para encarar esas plataformas e incluso algunos juegos de Switch.

Como suele pasar con este tipo de dispositivos económicos, habrá que esperar a las primeras unidades reales para comprobar si el software y la fluidez acompañan a la ficha técnica.

Fuente: proandroid.