

Las NVIDIA GeForce RTX 5060 se anunciarían en 1 o 2 semanas

Después de que las Radeon RX 9060 hayan ganado un gran interés, ahora se ha dado a conocer que las GeForce RTX 5060 se anunciarían **en un plazo máximo de 2 semanas**.

Según el conocido leaker MEGAsizeGPU, en la madrugada de hoy ha dado a conocer que las GeForce RTX 5060 se lanzarán dentro de 1 o 2 semanas. En concreto, el leaker indica **un plazo en torno a 10 días** a partir de hoy. Situándose así a mediados del mes de marzo para el esperado anuncio de la gama media de gráficas de NVIDIA. Ahora bien, el lanzamiento de estas gráficas no tendría lugar **hasta el mes de abril**.



Después del lanzamiento de las AMD Radeon RX 9070 Series, con un gran éxito en ventas, será interesante conocer este lanzamiento. Básicamente **obliga a NVIDIA a anunciar estas gráficas a un precio lógico**. Y no solo eso, sino que **el precio anunciado sea real**, y no un mero espejismo. Por no hablar de

que también debe existir disponibilidad. Y es que de nada sirve lanzar un producto a un precio imaginario que no puedes comprar. Básicamente, NVIDIA ahora tiene mucho que aprender de AMD. Pese a que ahora ninguna GPU RX 9070 cumpla con el precio recomendado. Pero en el lanzamiento al menos hubo disponibilidad de estos modelos.

Por ahora se conoce poca información de las GPU NVIDIA GeForce RTX 5060 Series

A nivel de rendimiento, aún no tenemos ningún detalle de las NVIDIA GeForce RTX 5060 Series. Algo que resulta bastante llamativo cara a que su anuncio estaría cercano. Aunque viendo el rendimiento de la **GeForce RTX 5070**, que finalmente rinde entre una GeForce RTX 4070 SUPER y una RTX 4070 Ti, realmente no se espera mucho. Y es que **si una GeForce RTX 5060 Ti rinde como una RTX 4070**, ya sería mucho pedir. Esto es un problema para NVIDIA cuando se indica que **la Radeon RX 9060 XT** llegaría para competir con la GeForce RTX 4070. Y si lo hace a menor precio, y con mucho más stock, lo pasará bastante mal.

Por lo que se sabe hasta ahora, al igual que la RX 9060 XT, la NVIDIA GeForce RTX 5060 Ti llegará en **dos variantes con 16 y 8 GB de memoria VRAM**. Aunque en el caso de NVIDIA es memoria **GDDR7 a 28 Gbps**. Aunque limitada a una interfaz de memoria de 128 bits que dará un ancho de banda de **448 GB/s**, que será el que aplique el salto de rendimiento respecto a **los 288 GB/s de la RTX 4060 Ti**. A nivel de chip gráfico no hay nada confirmado, sabiendo únicamente que esta GPU **consumirá 180W de energía**, lo que presentaría un aumento de 20W respecto a su predecesora.



Por su parte, la NVIDIA GeForce RTX 5060 ofrecerá **la misma configuración de memoria** pero limitada únicamente a 8 GB de capacidad. Experimentando así el mismo ancho de banda de 448 GB/s, respecto **a los 272 GB/s** de su predecesora. De este modelo se desconoce el consumo energético. Su predecesora consume 115W, por lo que este nuevo modelo podría rondar los 140W. A ello se le sumará que estas GPU tendrán acceso al NVIDIA DLSS 4. Por lo que habrá un gran énfasis en promocionar un aumento de rendimiento ligado a la IA en el anuncio de las GeForce RTX 5060.

- Núcleo gráfico GB206 fabricado en el nodo de N4P de TSMC.
- 36 unidades SM.
- 4.608 shaders a una velocidad de entre 2,8 GHz y 3 GHz.
- 144 unidades de texturizado.
- 48 unidades de rasterizado.
- 48 núcleos RT de cuarta generación.
- 144 núcleos tensor de quinta generación.
- Bus de 128 bits.
- 8 GB o 16 GB de memoria GDDR7 a 28 Gbps (448 GB/s de ancho de banda).

- 32 MB de caché L2.

Estas especificaciones suponen una reducción importante frente a las que se habían filtrado inicialmente sobre esta tarjeta gráfica, y que apuntaban a una cantidad bastante mayor de shaders. Esto se traduce en un modelo que **sería menos potente de lo previsto inicialmente**. Tiene sentido, porque encaja con la estrategia que adoptó NVIDIA con la GeForce RTX 4060 Ti, pero debemos tomar esta información con cuidado por que no está confirmada.

Si la comparamos con la GeForce RTX 4060 Ti, la GeForce RTX 5060 Ti tendría un pequeño aumento del número de shaders, que **subiría de los 4.352 a los 4.608 shaders**. Esto supondría también un incremento de la cantidad de unidades de texturizado y de los núcleos tensor y núcleos RT, aunque se mantendría el mismo número de ROPs.

Gracias a esos cambios, al salto a la nueva arquitectura Blackwell, al aumento de la velocidad de reloj de la GPU y al mayor ancho de banda de la memoria gráfica la mejora de rendimiento frente a la GeForce RTX 4060 Ti **debería ser mayor** de lo que sugiere esa pequeña diferencia de shaders entre ambos modelos.

Si ponemos todo en conjunto la diferencia es mayor de lo que parece, ya que la GeForce RTX 5060 Ti tendría:

- Más ancho de banda (288 GB/s frente a 448 GB/s).
- Más potencia bruta.
- Núcleos RT y núcleos tensor mucho más potentes.
- Soporte de multigeneración de fotogramas.
- Shaders con renderizado neural.

Repetir la estrategia de lanzar dos modelos, uno con 8 GB de memoria gráfica y otro con 16 GB de memoria gráfica, permitiría a NVIDIA cubrir mejor la gama media y **llenar el hueco entre la GeForce RTX 5060 y la GeForce RTX 5070**, un espacio que va a ser bastante grande tanto en rendimiento como

en precio.

La cantidad de caché L2 presente en la GeForce RTX 5060 Ti sería la misma que en la GeForce RTX 4060 Ti, pero como os dije anteriormente el nuevo modelo de NVIDIA tendrá un subsistema de memoria con un mayor ancho de banda **gracias al uso de GDDR7**.

Fuente: elchapuzasinformatico.