

Latencia, el gran problema de Android frente a iOS



Todos estaremos de acuerdo en que la evolución del sistema operativo Android ha sido increíble.

De hecho desde hace 3 años aproximadamente vemos como poco a poco nuestro SO favorito va comiéndole terreno a la competencia a base de nuevas y geniales funciones, así como de un funcionamiento cada vez mejor. Pero todavía hay varios problemas que hacen de Android un SO mejorable y que alejan a algunos usuarios del a veces temido salto. Uno de ellos es la latencia.

Latencia, el pequeño gran problema de Android

¿Qué es la latencia y cómo afecta a mi Android? Muy sencillo. La latencia es el tiempo que tarda una señal de audio (o un toque en una interfaz táctil), en comenzar a

reproducirse o funcionar. Y la tabla que tenéis justo bajo estas líneas es el motivo por el cuál los más puristas de la fluidez pasan olímpicamente de usar dispositivos Android. A mayor latencia, si tu trabajo depende de ello, peor resultado o más bien, experiencia de usuario. Un músico por poner un ejemplo, descartará siempre trabajar con productos que no sean de Apple por este motivo.

Muchos artistas del sector musical utilizan Mac porque su latencia en sonido es muy baja y en Windows suele ser más alta. Lo mismo pasa con iOS y Android con por ejemplo los artistas gráficos, en el S0 móvil de Apple, como ves, es muy baja en comparación con Android.

Dispositivo	Latencia táctil (ms)	Lanzamiento
Apple Pencil	30	2017
iPad Pro 10.5"	70	2017
iPhone 4s	70	2011
iPhone 6s	70	2015
iPhone 3GS	70	2009
iPhone X	80	2017
iPhone 7	80	2017
iPhone 6	80	2014
iPhone 5	90	2012
BlackBerry Q10	100	2013
Huawei Honor 8	110	2016
Google Pixel 2 XL	110	2017
Samsung Galaxy S7	120	2016
Samsung Galax Note 3	120	2016
Nexus 5x	120	2015
OnePlus 3T	130	2016
BlackBerry KEYone	130	2017

Moto E (2ª Gen.)	140	2015
Moto G4 Play	140	2017
Moto G4 Plus	140	2016
Google Pixel	140	2016
Samsung Galaxy Avant	150	2014
Asus ZenFone 3 Max	150	2016
Sony Xperia Z5 Compact	150	2015
HTC one M4	160	2013
Samsung Galaxy S4 mini	170	2013
LG K4	180	2016
Packet ¿?	190	—
HTC Rezound	240	2011
Palm Pilot 1000	490	1996
Kindle Paperwhite 3	630	2015
Kindle 4	860	2011

El problema viene dado de que si la latencia supera los 15ms (milisegundos), se produce un ligero retardo, mayor cuanto más milisegundos. Esto en ciertos sectores es imperdonable.

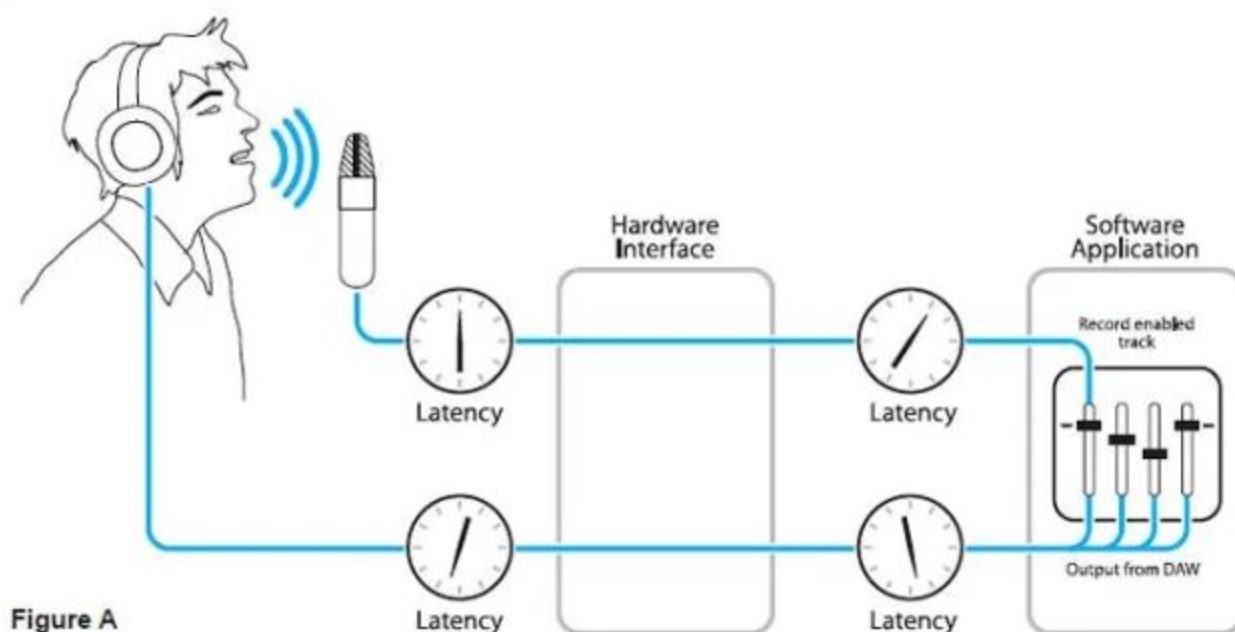


Figure A

Latencia acústica

Y si, a nivel de hardware se puede mejorar, de hecho se ha ido consiguiendo un mejor resultado por parte de los fabricantes, también a nivel de software con las diferentes versiones de Android, pero es a día de hoy a todas luces insuficiente.

Por el momento no parece que vaya a haber solución, personalmente puedo pasar esto por alto ya que no soy capaz de percibir eso, pero sin embargo al probar el iPad Pro de 10,5" si notas todo con una fluidez extrema y supongo que en el futuro Google dará con la tecla para poder disfrutar igualmente en Android.

Fuente: android5x1.