

Lenovo impulsa el gaming en Linux con su nuevo driver WMI para consolas portátiles en la 6.17

Lenovo está dando un paso importante para mejorar el soporte de Linux en sus dispositivos de juego portátiles Legion con la llegada de un nuevo controlador WMI (Windows Management Instrumentation) que se incluirá en la versión 6.17 del kernel de Linux.

Derek Clark, desarrollador responsable de la propuesta, ha presentado este parche que incorpora un driver específico para la plataforma Legion Go S y dispositivos similares, que permite controlar directamente perfiles de energía y ajustes hardware desde el nivel del kernel. Esta iniciativa supone una gran noticia para los usuarios que ejecutan Linux en sistemas portátiles de juego basados en AMD y buscan una gestión nativa y eficiente.



Este avance permitirá acceder de forma nativa a modos de rendimiento y configuraciones de ahorro energético a través de la interfaz sysfs de Linux sin tener que depender de software exclusivo para Windows, como Armoury Crate, o de scripts externos menos fiables. Además, Lenovo sigue la estela de Asus con sus dispositivos ROG Ally, aunque la arquitectura del driver está adaptada para funcionar con los protocolos específicos del controlador embebido de Lenovo. Esto abre la puerta a la gestión desde el kernel de políticas térmicas y perfiles de rendimiento que serán muy valorados tanto por desarrolladores como por distribuciones orientadas al gaming, como SteamOS.

Lenovo y la integración de WMI en Linux para mejorar el Legion Go S

En este sentido, uno de los problemas más destacados para el Legion Go es que los límites de potencia (TDP) solo se pueden controlar mediante métodos WMI de Lenovo, acceso que hasta ahora estaba limitado en Linux y solo era posible usando herramientas como `acpi_call`, poco prácticas para el usuario medio. Aunque ya existe un controlador en desarrollo para este dispositivo, todavía no está listo para producción. Esta nueva propuesta de kernel busca estandarizar y facilitar ese acceso, integrando las funciones críticas dentro del entorno principal de Linux, lo que supone un paso hacia una experiencia más coherente y profesional en hardware gaming portátil sobre Linux.

Además, Clark ha presentado otro parche que añade soporte para la interfaz HID del controlador Legion Go S, lo que facilitaría la comunicación a nivel firmware y mejoraría la compatibilidad con herramientas de actualización como `fwupd`. Esta mejora puede acelerar y simplificar futuras tareas de mantenimiento y actualización de firmware, algo fundamental para mantener los dispositivos al día y funcionando al máximo rendimiento. Con estas novedades, el kernel de Linux se

prepara para una mejor integración del hardware portátil de Lenovo, marcando un avance clave para usuarios y desarrolladores que apuestan por gaming en Linux con dispositivos AMD.

Fuente: gizchina.