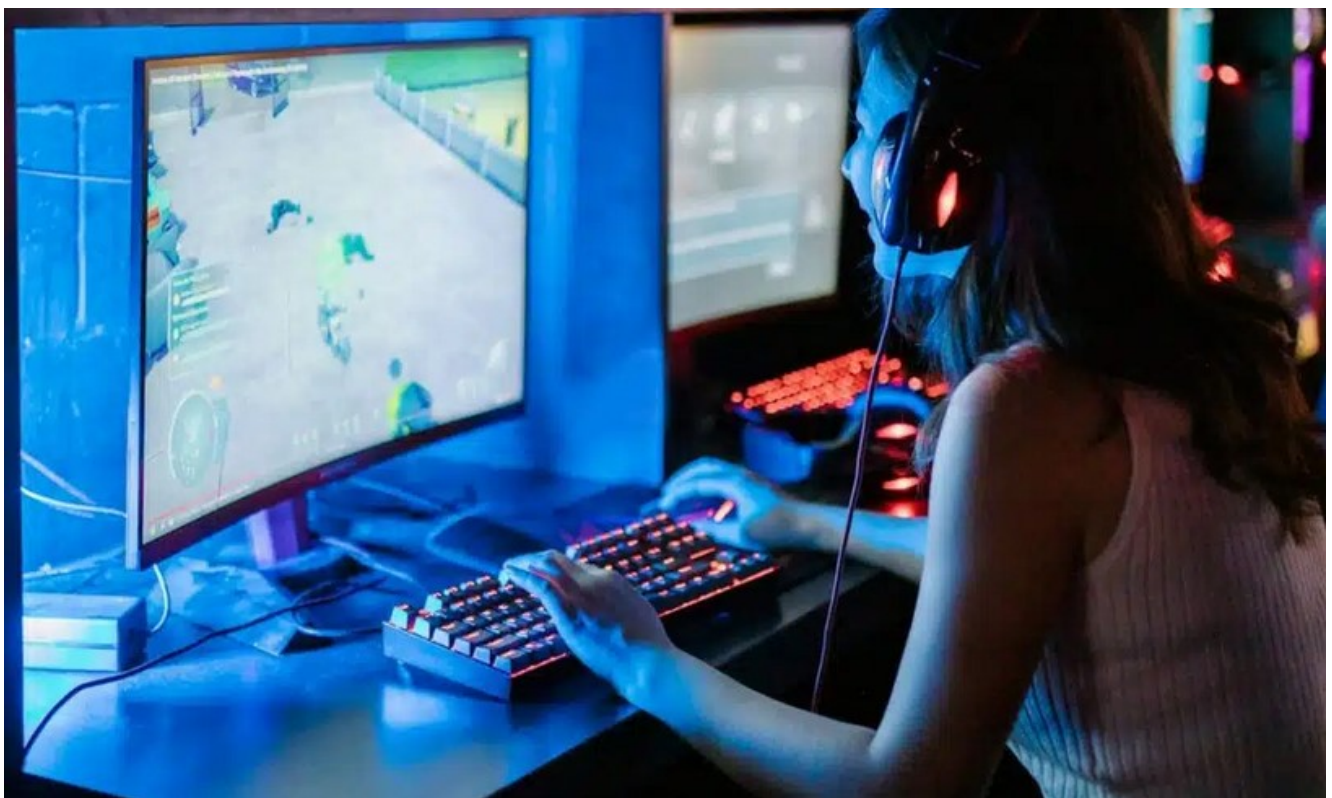


¿Los videojuegos son buenos o malos para el cerebro? Por si acaso, no pongas en el currículum que juegas

¿Los videojuegos son buenos o malos? Hay quien opina que perjudican las habilidades cognitivas de los niños y adolescentes, pero los estudios dicen lo contrario

Desde hace años hay diferentes estudios que analizan el impacto que tiene jugar a videojuegos a nivel cognitivo. Una reciente investigación ha llegado a la conclusión de que tienen efectos positivos en el desarrollo cognitivo de los niños. Los Investigadores de la Universidad de Colorado han encontrado beneficios pequeños pero significativos en el desarrollo cognitivo por jugar a videojuegos.



Pero, por otro lado, hay quien se preocupa por la posibilidad

de los videojuegos sean adictivos, aunque una investigación sobre adolescentes indica que los casos de adicción a los videojuegos, en realidad, están relacionados con problemas previos de salud mental como la depresión y la ansiedad.

Un experimento reciente en Alemania ha analizado los efectos que tienen las actividades extracurriculares en un currículum profesional. Se llegó a la conclusión que quien ponía en su currículum como actividad de ocio que jugaba a los videojuegos, tenía una peor puntuación que, por ejemplo, jugar al voleibol.

Sin embargo, al jugar a videojuegos se desarrollan diversas habilidades como la resolución de problemas, el pensamiento estratégico o el trabajo en equipo. Pero las empresas consideraban irrelevantes las habilidades desarrolladas en videojuegos, ya que no se vinculaba a la educación ni estaban certificadas.

Con el tiempo es algo que está cambiando y que, en campos como la informática o la ingeniería, es un factor que se está reconociendo. Ahora las empresas valoran las competencias que se han desarrollado con los videojuegos, como pueden ser el pensamiento sistémico, la adaptabilidad y la colaboración bajo presión. Aun así, hay que ir con cuidado al ponerlo en el currículum, porque en el contexto profesional todavía es un factor que se menosprecia.

¿Los videojuegos son buenos o malos para desarrollar habilidades intelectuales?

Los autores del estudio Johannes M. Bach y sus compañeros querían estudiar cómo las habilidades que se desarrollan jugando con los videojuegos influyen en la percepción de empleabilidad. Para ello compraron la mención de los

videojuegos con la participación en algún deporte como actividad extracurricular.

Para el estudio se reclutaron a 162 personas en Alemania a través de las redes sociales. Tenían un promedio de 32 años y el 64% eran mujeres. El 38% tenían licenciatura, master o doctorado. El 4% indicó tener experiencia previa como gerente de recursos humanos.

Los participantes del estudio se dividieron en cuatro grupos de forma aleatoria. Se les pidió que adoptaran el papel de alguien de personal de recursos humanos en el que tenían que evaluar a un candidato ficticio. En esta situación se buscaba personal para un puesto de atención al cliente y, en el anuncio, se especificaba las habilidades necesarias para este puesto.

Según el grupo al que estaban asignados, se les entregó el currículum de un candidato para que lo revisaran. Después respondieron a preguntas relacionadas sobre la empleabilidad del solicitante y la calidad del currículum. En el currículum había una actividad extracurricular incluida, dependiendo del grupo asignado aparecía el voleibol o los videojuegos.

De momento, no pongas videojuegos en tu currículum

Los resultados indicaron que quien había puesto en su currículum como actividad los videojuegos, habían obtenido una puntuación más baja en las posibilidades de que fuera contratado, en comparación a alguien que hubiera puesto un deporte como el voleibol.

Según los autores del estudio, es un primer paso en la investigación del papel que realizan las habilidades desarrolladas en los videojuegos en la preselección de candidatos. Se necesitan más investigaciones para examinar si

existen factores que pueden variar el resultado, como por ejemplo el sector laboral, los diferentes tipos de requisitos o simplemente las diferentes empresas.

Este estudio ayuda a entender desde un punto de vista científico cómo se perciben los videojuegos en un contexto laboral. Entonces, si eres de los que juega a menudo con videojuegos, valora antes de añadirlo a tu currículum si es un factor que puede ayudarte a sumar puntos o no.

Fuente: quo.