

Mass Effect se convertirá en una atracción en California



Bioware, una de las desarrolladoras de videojuegos de rol occidentales más conocidas del mundo, ha anunciado que su famosa saga **Mass Effect** tendrá una atracción en el parque de atracciones de

Great America, situado en el estado estadounidense de California.

Bioware ha hecho equipo con Cedar Fair para crear una aventura dinámica e interactiva 3D basado en el universo de Mass Effect. En la atracción se llevará (de forma simulada, por supuesto) a los usuarios de viaje a un planeta lejano, en el cual tendrán que hacer frente a grandes enemigos y luchar para salvarse.

La atracción **mezclará tecnología 3D con efectos 4D**, y aunque todavía no está claro cómo será, viendo los precedentes los usuarios podrían ser rociados con líquidos, pudiendo haber agua líquida e incluso algunos elementos conocidos de la saga como el medigel, destinado a curar al protagonista y sus aliados. También podría ser posible la aparición de sangre salpicada tras clavar algún objeto punzante a algún alienígena hostil o enemigo.

Se espera que la atracción de Mass Effect se ponga en marcha el año que viene, en 2016, siendo posiblemente un intento de promocionar el futuro Mass Effect Andromeda.

Fuente: muycomputer.