

Microsoft muestra xCloud



Así será el servicio de videojuegos en la nube de Microsoft en el que solo se necesita un mando de Xbox y un móvil con conexión a internet.

A días de que Google muestre su videoconsola conectada a la nube a la que por ahora se la conoce como Project Stream y de la que recientemente vimos cómo será su mando, Microsoft aprovecha para mostrar cómo funciona xCloud.

xCloud, el servicio en la nube de videojuegos de Xbox desde el que se podrá jugar en móviles, tabletas e incluso desde ordenadores sin necesidad de tener una Xbox, se estrenará muy pronto gracias al poder de la nube de Microsoft.

Microsoft no ha escondido su servicio, se ha referido varias veces a él y se espera que llegue junto a la nueva Xbox One sin unidad de discos, en la que solo se podrán descargar juegos o bien jugarlos en streaming.

xCloud demostrado con un mando de Xbox One y móvil Android

En un directo de Xbox a su comunidad, Microsoft mostró cómo es posible jugar a uno de sus títulos exclusivos, Forza Horizon 4. Lo realizaron directamente desde un móvil Android con un control de Xbox One conectado por Bluetooth.

Por lo que hemos visto, y a la espera de que demuestren más títulos, el vídeo en streaming llega con poca latencia y la respuesta es rápida, algo que es vital para una plataforma donde el lag es lo peor que puede pasarte en una partida.

Los responsables de Microsoft lo comparan con tener una cuenta de Spotify, en la que tan solo tienes que descargar la aplicación, acceder a tu cuenta y seleccionar el título que quieres jugar.

Fuente: clipset.