

Microsoft Xbox Adaptive Joystick, el mando para personas con discapacidad, personalizable, con diseños para impresión en 3D y por solo 29,99 dólares

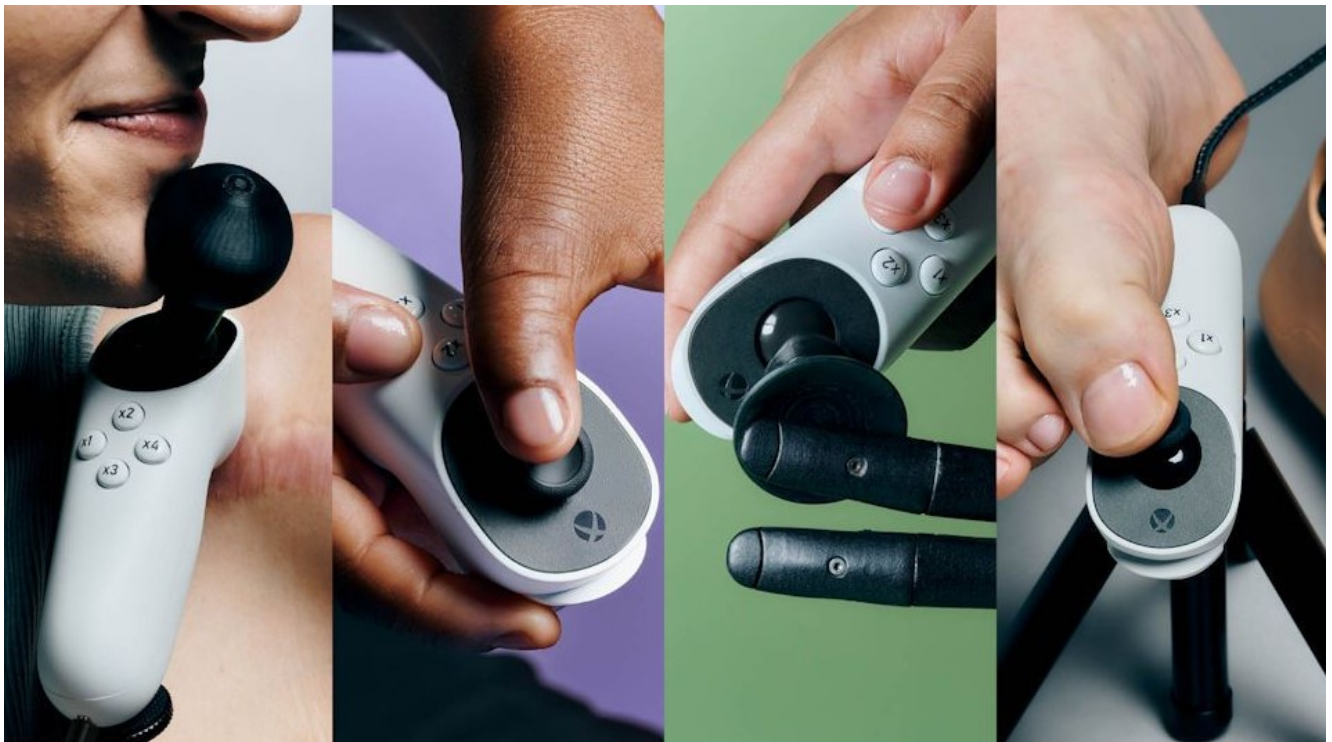


Los videojuegos podemos jugarlos en teclado y ratón o con algún mando, tanto si es de consola como si es de los que vienen con las gafas VR.

Depende del juego y de a lo que estemos acostumbrados vamos a estar más cómodos jugando de una forma u otra. También hay otros factores a tener en cuenta, pues si tenemos algún tipo de discapacidad física probablemente no podremos usar los mandos y teclados estándar para poder jugar. Es ahí donde entran en juego los mandos adaptados y **Microsoft** ahora ha

lanzado el **Xbox Adaptive Joystick** destinado precisamente a personas con **discapacidad física y movilidad limitada**.

Al igual que la música y el cine tuvieron su momento de auge y éxito, podríamos decir que los videojuegos ahora se encuentran en esa época de crecimiento y popularidad cada vez mayor. Puede que la industria en sí no esté en su mejor momento si tenemos en cuenta los despidos y las bajas ventas de algunos juegos, pero en términos generales y si miramos el mercado a nivel global, cada vez hay más jugadores. Se espera un crecimiento de alrededor de un **7% en las ventas de videojuegos de consola de aquí a dentro de dos años** y PC también subirá.



Microsoft ha anunciado el lanzamiento de su Xbox Adaptive Joystick, un mando destinado a personas con movilidad reducida

Con tanta variedad de videojuegos que tenemos es una pena que no todos puedan disfrutar de ellos incluso cuando tienen la consola o el ordenador dispuesto. Hay casos de personas con

discapacidad que no pueden utilizar un mando o un teclado correctamente y por culpa de eso no pueden disfrutar de los videojuegos como el resto de la gente. Por suerte, hay alternativas para ello y tenemos disponibles varios tipos de mando que están destinados a jugadores con movilidad reducida. En 2023 **Sony** mostró su **Access Controller** por un precio de **89,99 euros** y un total de 18 botones intercambiables.

Hace unos meses, **Microsoft** reveló su mando **Proteus**, el cual era bastante más innovador por la capacidad de personalización permitiendo hacer más de 100 configuraciones distintas. Ahora bien, su precio era mucho más caro, pues aquí hablamos de 299 dólares para el kit de botones, pad direccional y joysticks. Otro de los mandos que se presentó Microsoft hace unos meses fue el **Xbox Adaptive Joystick**, el cual por fin se ha lanzado oficialmente a la venta y tiene un precio de solo **29,99 dólares**.



Su mayor aliciente es el joystick que podemos personalizar con piezas impresas en 3D con la forma y tamaño que queramos

El Xbox Adaptive Joystick no es un mando que sea realmente innovador en cuanto a diseño ni tampoco ofrece la capacidad de personalización y configuración de los otros que hemos mencionado. Su pieza central y la que le da ese nombre es el joystick que si se puede pedir de distintos tamaños siendo mucho más grande que los joysticks tradicionales a los que estamos acostumbrados en los mandos. Esto se debe a que es un joystick al que le asignamos un “**topper**” o parte superior personalizada, pues puedes **imprimirla en 3D** y colocarla.

Además de esto, dispone de **4 botones en la parte frontal** (X1, X2, X3 y X4) y **2 en la parte trasera** (X5 y X6) a modo de gatillos. Estos botones requieren una fuerza de 130 gramos, mientras que para pulsar el joystick central nos tocará ejercer una fuerza de 870 gramos. Solo funciona por cable y podemos utilizarlo junto al Adaptive Controller de Xbox.

Fuente: elchapuzasinformatico.com.