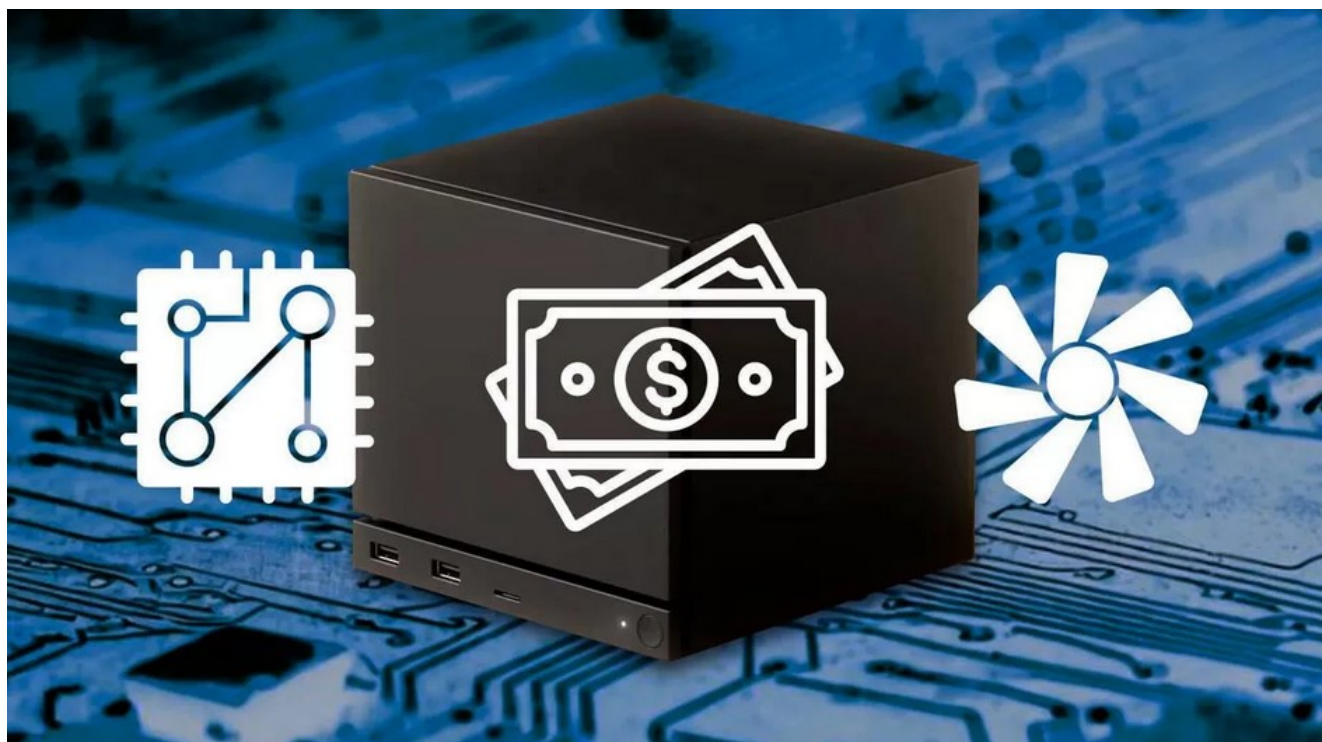


Ni 500 ni 1000 euros: Montamos la Steam Machine antes que Valve por 861 euros

Valve presentó la semana pasada nuevo *hardware* entre el que se encontraba su nueva Steam Machine, un PC de salón que busca difuminar aún más la barrera entre ordenadores y consolas y está generando bastante debate en torno a sus especificaciones y, sobre todo, a su precio: ¿será más cercano al de un PC o al de una consola?

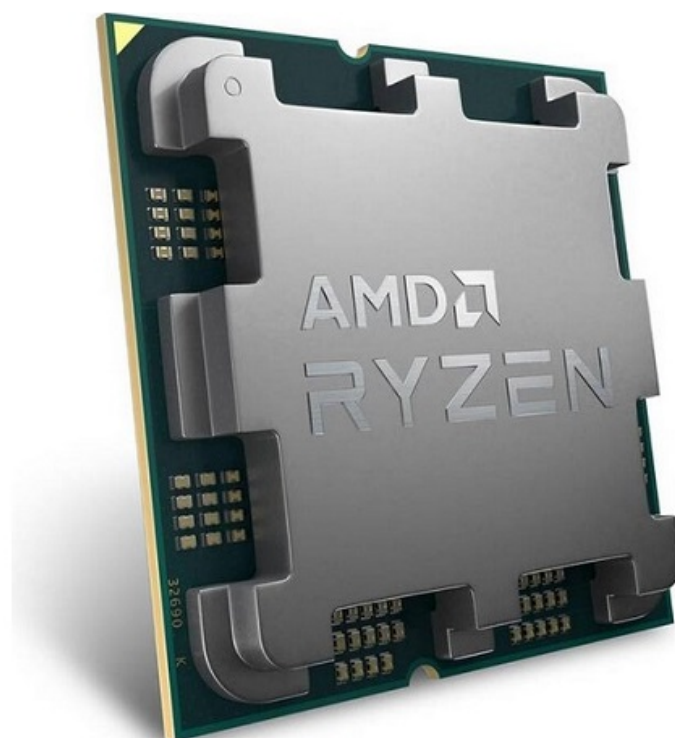
Pues bien, con este debate encima de la mesa hemos decidido investigar un poco y crear nuestra propia Steam Machine, escogiendo los componentes que consideramos más cercanos a lo que ofrece el dispositivo de Valve que utilizará un chip semipersonalizado, por lo que la comparación exacta es imposible. ¿Queréis saber lo que hemos montado"? Pues vamos a ello.



Montarnos una Steam Machine en un formato reducido quizás no es tan caro como pensábamos

Lo primero que buscamos es el procesador y nos hemos decantado por el AMD Ryzen 5 7600, que es un poco más rápido que el de la máquina de Valve pero comparte arquitectura, núcleos y número de subprocesos. Además, su consumo es mayor (65 W), y aunque podríamos reducirlo con el modo ECO, creemos que en un PC de estas características no tiene mucho sentido, ya que el chasis no va a ser tan pequeño como el de la Steam Machine. Esto es algo que queremos dejar claro desde el primer momento.

Para la gráfica la elección obvia es la Radeon RX 7600 y nos hemos decantado por el modelo SAPHIRE AMD Radeon RX 7600 Pulse 8 GB debido a su tamaño más compacto y a su buen precio.



La memoria RAM es la Kingston FURY Beast DDR5 de 16 GB (2×8 GB) para aprovechar el Dual Channel. El precio de la memoria RAM está actualmente por las nubes y con el DDR5 las marcas han apostado habitualmente por módulos de mayor capacidad, por

lo que no es una pieza fácil de encontrar.

Si nos vamos al almacenamiento, la Steam Machine va a salir en modelos de 512 GB y de 2 TB. Nosotros hemos optado por un WD_BLACK SN770 NVMe SSD de 1 TB que nos parece una capacidad más que suficiente para una configuración inicial.

Por otro lado, la clave de nuestra Steam Machine DIY es el chasis Jonsbo C6, de tipo cubo recubierto de malla, que tiene un diseño muy inteligente para ocupar muy poco espacio (unos 15 litros, similar a un subwoofer) admitiendo componentes estándar (placas Micro-ATX y fuentes ATX). Gracias a esto, podemos usar muchos de los componentes que se pueden montar en un PC de tamaño estándar y ensamblarlos en un chasis comprimido en formato consola, ahorrándonos el peaje del tamaño Mini-ITX, que hubiese encarecido bastante el PC. Aun así, este chasis es más grande que la Steam Machine de Valve, que es una auténtica obra de ingeniería.

Hemos seleccionado los componentes buscando el equilibrio perfecto entre calidad, rendimiento, silencio y tamaño. A continuación podéis ver nuestra selección completa, aunque tened en cuenta que los precios pueden cambiar, sobre todo estos días de ofertas del Black Friday y que nos hemos ceñido a PcComponentes y Amazon para buscar estos componentes:

COMPONENTES	MODELO SELECCIONADO	PRECIO
Procesador	AMD RYZEN 5 7600 (INCL. DISIPADOR)	169,90 €
Gráfica	SAPPHIRE AMD RADEON RX 7600 PULSE 8GB	246,95 €
Placa Base	ASUS TUF GAMING B650M-PLUS WIFI	180,54 €
Memoria RAM	KINGSTON FURY BEAST DDR5 16GB (2X8GB)	68,40 €
Almacenamiento	WD_BLACK SN770 NVME SSD, 1 TB	82,09 €
Fuente	CORSAIR CX650 ATX 650W	52,95 €
Ventilador	ARCTIC P12 PWM PST	15,47 €
Chasis	JONSB0 C6 BLACK	44,90 €

COMPONENTES	MODELO SELECCIONADO	PRECIO
TOTAL ESTIMADO:		861,20 €

Tened en cuenta que aquí no hemos añadido el coste del montaje (porque a fin de cuentas parte del placer de hacerte un PC DIY es montarlo tú mismo), que en PcComponentes por ejemplo cuesta 49,95 €; también hemos asumido que en casa todos tenemos ya un mando, teclado y ratón.

¿Y el Sistema Operativo? Windows 11 y Xbox a pantalla completa, SteamOS o Bazzite

Sin duda uno de los baluartes de Steam Deck fue la versión optimizada de SteamOS que incorporó junto a su llegada y que ha ido evolucionando a lo largo de los años de vida de la portátil de Valve.

De hecho, uno de los principales atractivos de la nueva Steam Machine va a ser el retorno de SteamOS a ordenadores de sobremesa pero... ¿y en el caso de esta “Steam Machine DIY” qué alternativas tenemos? Pues bien, más de las que podríamos suponer.

De entrada, probablemente casi todos tengamos ya una cuenta de Windows y justo ayer Microsoft anunció que la experiencia de Xbox a pantalla completa llegará a los PC de sobremesa próximamente. Por el momento solo está disponible para los usuarios de Windows Insider (es decir, quienes optamos por probar en fase beta las nuevas características), así que se nos abre una ventana para intentar tener una experiencia cercana a SteamOS pero adaptada a Windows. Además, en un PC de salón con un teclado y un ratón inalámbrico no será nada dramático interactuar con el Windows tradicional o, al menos, no tan incómodo como lo es en una portátil.

Por otro lado, es muy probable que Valve acabe lanzando

SteamOS para todos los ordenadores existentes en el mercado, tal y como ha hecho en el sector de los PC consolizados. Aquí sería clave el apoyo de NVIDIA, AMD e Intel para el tema de los drivers, pero dudamos que pongan pegas. Quizás, antes de lo que esperamos, podamos instalar SteamOS en nuestro sobremesa o en una Steam Machine DIY.

Para terminar tenemos a Bazzite, una distro de Linux que busca ofrecer una experiencia similar a la de SteamOS pero que puede instalarse ya en cualquier tipo de PC, por lo que podríamos considerarla la opción inmediata para tener una experiencia lo más parecida posible que además está ganando bastante popularidad.

¿Cuánto costará la Steam Machine?

Tras cerrar el carrito de la compra, la cifra final de 861,20 € no solo nos sirve para tener una alternativa fantástica, sino que actúa como una bola de cristal para intentar adivinar el precio del PC para el salón de Valve.



Si nosotros, comprando componentes al por menor (pagando los márgenes de la tienda, del fabricante de la placa, de la

gráfica, etc.), hemos conseguido este rendimiento por 850 euros... ¿Cuánto costaría la Steam Machine oficial?

Hay que recordar que Valve juega con dos ventajas enormes: la economía de escala (no compran piezas sueltas, fabrican su propia placa a medida) y, sobre todo, la subvención. Al igual que hicieron con la Steam Deck, a Gabe Newell no le importa ganar poco (o incluso perder dinero) con el hardware si eso garantiza que entres en su ecosistema para comprar juegos.

Con los datos de nuestra Steam Machine DIY en la mano, nuestra apuesta es la siguiente:

- El precio rompedor de 600/700 €: Si Valve decide ser agresiva con el mercado de consolas (PS5 / Xbox Series X) en su punto de mira, podría subvencionar la Steam Machine, recuperando parte de la inversión gracias a la captación de nuevos clientes para Steam y a los beneficios generados por la venta de software.
- El precio... ¿lógico? de 800/900 €: Si Valve busca rentabilidad directa, el precio debería rondar el del PC que hemos creado nosotros mismos. Aquí pagaríamos una cifra muy similar, pero a cambio ganaríamos ese factor de forma minúsculo de 4 litros imposible de replicar en casa.

En ambos casos tened en cuenta que estamos apuntando a dos posibles precios en función del almacenamiento elegido y que esto, por el momento, es pura especulación. Quizá ni siquiera Valve ha cerrado el precio final debido a la fluctuación actual del mercado; factores como el coste de la RAM, actualmente por las nubes, podrían ser determinantes. Por desgracia no podemos ver el futuro, así que toca simplemente esperar. El nuevo hardware de Valve está cerca, muy cerca.

Fuente: vandal.