

Nvidia aumenta un 56 % sus ingresos en el T2 2017, y sus beneficios un 123 %



Nvidia ha apostado fuerte en los últimos años por el sector empresarial con diversas soluciones para centros de datos, y finalmente está obteniendo los frutos de esa inversión. En el segundo trimestre del año la compañía **ha ingresado 2230 millones de dólares**, y ha obtenido unos **beneficios netos de 583 M\$**, lo que representa una mejora del 56 % y del 123.4 % con respecto al T2 de 2016.

El sector que más ha mejorado ha sido el de los **centros de datos**, que ha pasado de ingresar 151 M\$ hace un año a los 416 M\$, manteniendo la tendencia del trimestre anterior. Más discretos han sido los ingresos de la división de soluciones para automóviles, que ha ingresado 142 M\$, un 19.3 % más. Por el sector OEM –ensambladores de equipos– ha ingresado un 54 % más hasta los 251 M\$, y en el de la virtualización 235 M\$ o un 9.8 % más.

Mirando el sector de tarjetas gráficas para jugar, la compañía

ha mejorado sus ingresos un 51.9 %, pasando de los 781 M\$ de hace un año a los 1186 M\$, lo cual también supone una mejora secuencial del 15.5 % con respecto al T1 de 2017.

Entre las novedades del trimestre, Nvidia destaca la puesta a la venta de la Tesla V100, primera tarjeta gráfica de arquitectura Volta, y los chips Max-Q de menor consumo para portátiles, entre otros logros.

Fuente: geektopia.