

NVIDIA reinventa la asistencia en juegos con Project G-Assist

NVIDIA ha dado un paso adelante en el mundo de la inteligencia artificial aplicada a los videojuegos. Durante la Computex 2024, la compañía presentó Project G-Assist, un asistente de IA que promete transformar la forma en que jugamos.

Un asistente personal en el juego

Project G-Assist funciona como un ChatGPT integrado al juego. Los usuarios pueden formular preguntas en tiempo real sobre el juego, ya sea para obtener consejos sobre la mejor arma para una situación determinada o para encontrar materiales específicos.



El asistente es capaz de procesar información visual del juego, lo que le permite responder preguntas sobre elementos que aparecen en pantalla.

Adiós a las búsquedas en internet

Con Project G-Assist, los jugadores ya no tendrán que pausar el juego para buscar información o trucos en internet. El asistente proporcionará las respuestas directamente en la interfaz del juego, incluyendo enlaces a la wiki oficial o a otras páginas relevantes.

Project G-Assist va más allá de la simple asistencia en el juego. El asistente también puede analizar el rendimiento del ordenador y sugerir ajustes para optimizar la configuración gráfica. Esto permitirá a los jugadores disfrutar de una experiencia de juego más fluida y sin interrupciones.

Personalización para cada juego

Los desarrolladores de videojuegos podrán personalizar Project G-Assist para adaptarlo a las características específicas de cada juego. De esta manera, el asistente podrá ofrecer información y consejos más precisos y relevantes para cada experiencia de juego.

Este software es aún un concepto en desarrollo y no tiene fecha de lanzamiento oficial. Sin embargo, la demo presentada en la Computex 2024 ha generado gran expectación. Esta tecnología tiene el potencial de revolucionar la forma en que jugamos, brindando una experiencia más inmersiva, personalizada y eficiente.

Diferenciación de Copilot

A primera vista, Project G-Assist podría parecer similar a Copilot, el asistente de IA presentado por Microsoft para Minecraft. Sin embargo, la propuesta de NVIDIA se diferencia en dos aspectos clave:

- **Enfoque en la optimización del rendimiento:** Project G-Assist no solo ofrece asistencia en el juego, sino que también analiza el rendimiento del ordenador y sugiere ajustes para optimizar la configuración gráfica.

- Versatilidad: Project G-Assist está diseñado para ser personalizado por los desarrolladores, lo que significa que puede adaptarse a las características específicas de cada juego.

Fuente: [pasionmovil](#).