

Precio de lanzamiento de consolas: de la más cara a la más barata de la historia



¿Con qué precio de lanzamiento apareció cada consola?

El precio de lanzamiento de consolas está más de actualidad que nunca, situados en pleno proceso de cambio de generación. Tras conocer el precio de Xbox Series X y de Xbox Series S (y esperando a que se produzca lo propio con PS5), es un buen momento para echar la vista atrás, reviviendo estas mismas sensaciones en años anteriores. **¿Qué otros precios a lo largo de la historia se impusieron de lanzamiento en diferentes consolas? ¿Cuáles son las más caras y las más baratas de la historia en su primer día?** Son muchos los conocimientos que podemos extraer de estas prácticas y vamos a descubrir todas ellas.

El precio de lanzamiento de consolas a lo largo de la historia

Cada marco y cada momento son incomparables, al igual que el poder adquisitivo y el valor del dinero en cada instante de la historia. Sin embargo, **el precio de lanzamiento de consolas siempre ha estado dentro de unos márgenes concretos**, y muchas de las compañías se han mantenido siempre dentro de ellos. Son muy sonados aquellos casos donde el precio de las consolas era muy superior al de la competencia o viceversa, propiciando verdaderas batallas. Elegir un buen precio de salida puede arrastrar para bien o para mal el resto de la vida de la consola en sus años posteriores.

Vamos a hacer un repaso separando el precio de lanzamiento de consolas más caros y más baratos de la historia, para que sepáis cuánto se pagó en su momento (o para que recordemos cuánto dinero tuvimos que soltar) el primer día de vida de estas generadoras de ilusiones. Tendremos en cuenta solo las consolas de sobremesa y obviaremos las versiones intergeneracionales (como PS4 Pro o Xbox One X, por ejemplo).

Las consolas más caras de la historia en su lanzamiento

Con el paso de los años, la tecnología y las capacidades extra de cada máquina han propiciado que **el precio de lanzamiento de las consolas haya sido cada vez más caro**.

Pero siempre hay curiosas excepciones en las dos caras de la moneda: aquellas que salieron muy caras para su época (como Sega Saturn) y las que hicieron todo lo contrario. Es curioso descubrir que la consola más cara de la historia reciente ha sido PS3, algo que coincidió a su vez con la peor generación de la trayectoria de la compañía. Casos como Neo Geo o 3DO se fueron completamente de las manos. Por lo demás, precios entre los 400 y los 500 euros que no hubo manera de evitar si

queríamos disfrutar de estas máquinas en su momento:

- **3D0:** 699 \$, lanzamiento en 1993
- **Neo Geo:** 649 \$, lanzamiento en 1990.
- **PS3:** 599 €, lanzamiento en 2007.
- **Xbox One:** 499 €, lanzamiento en 2013.
- **Sega Saturn:** 79.900 pesetas (480 €), lanzamiento en 1995.
- **Xbox:** 479€, lanzamiento en 2002.
- **PS2:** 74.900 pesetas (450 €), lanzamiento en 2000.
- **PlayStation:** 69.990 pesetas (420 €), lanzamiento en 1995.
- **PS4:** 399 €, lanzamiento en 2013.
- **Xbox 360:** 399 €, lanzamiento en 2005.

Las consolas más baratas de la historia en su lanzamiento

Y ahora toca ponernos al otro lado de la balanza para descubrir cuáles fueron **las consolas más baratas de la historia en su lanzamiento.**

Lanzamientos sorprendentes de precio, mucha diferencia con la competencia y, en definitiva, precios mucho más asumibles para el público de la época (aunque es evidente que las diferencias del valor del dinero ahora y antes deben tenerse en cuenta). Como habréis supuesto viendo la lista anterior, **Nintendo y Sega son los reyes** a la hora de ofrecer precios mucho más competitivos para sus sistemas de sobremesa.

- **SNES:** 19.900 pesetas (120 €), lanzamiento en 1992.
- **Master System:** 20.000 pesetas (120 €), lanzamiento en 1987.
- **NES:** 30.000 pesetas (180 €), lanzamiento en 1987.
- **Nintendo GameCube:** 199 €, lanzamiento en 2002.
- **Nintendo 64:** 34.990 pesetas (210 €), lanzamiento en 1997.
- **Atari 2600:** 35.000 pesetas (210 €), lanzamiento en 1978.

- **Sega Mega Drive:** 40.000 pesetas (240 €), lanzamiento en 1989.
- **Dreamcast:** 39.990 pesetas (240 €), lanzamiento en 1999.
- **Wii:** 249 €, lanzamiento en 2006.
- **Wii U:** 299 €, lanzamiento en 2012.
- **Nintendo Switch:** 329 €, lanzamiento en 2017.

¿Qué os parece el precio de lanzamiento de consolas a lo largo de la historia? De forma evidente, el precio de los sistemas de sobremesa ha ido subiendo poco a poco (incluso en los últimos casos de Nintendo), aunque también hemos sido testigos de picos de precio que luego las compañías han corregido y han vuelto a bajar.

Esta nueva generación de consolas de sobremesa parece seguir esa tendencia, pero no deja de ser sorprendente e interesante darnos una vuelta por la historia de estas máquinas y conocer cuáles eran los desembolsos de la época. Conociendo estos datos, ¿qué te parecen los precios de lanzamiento de las nuevas consolas?

Fuente: ign.