

Razer presenta la cámara Stargazer



Intel presentó durante el verano la cámara **RealSense SR300**, cuya mejor cualidad es la de detectar la profundidad de los objetos en una escena. Aunque tiene usos en la realidad virtual, también

sirve para que los jugadores que transmiten sus partidas puedan superponer su imagen sobre la retransmisión sin mostrar el resto de lo que captura la cámara o un incómodo recuadro que tapa parte de la escena.

La cámara **Stargazer** de Razer implementa la de Intel, y llegará en el segundo trimestre del año por **199 dólares**. Otros usos que tiene la cámara es para desbloqueo facial de Windows 10 mediante Windows Hello. Pero también se puede utilizar para escanear objetos y *digitalizarlos* para incluirlos en producciones, juegos y otros desarrollos.

Raze Stargazer graba a 1080p y 30fps o a 720p y 60 fps, e incluye dos micrófonos con cancelación de ruido. Incluye un clip para fijarlo en monitores o portátiles, y se conecta por USB 3.0.

Fuente: geektopia.