

RePhone, el primer teléfono modular Open Source



Kickstarter ha acogido con los brazos abiertos al RePhone, un interesante proyecto de teléfono modular Open Source que ya ha superado la recaudación que necesitaba para salir adelante.

Como podemos ver en la idea que sirve de base a este teléfono es muy sencilla pero totalmente funcional, ya que consiste en un módulo que actúa como base o núcleo central, y sobre él se van conectando otros módulos que añaden características diversas, y que a su vez facilitan la actualización del teléfono.

Entre los componentes principales encontramos la pantalla táctil, el GPS, la cámara, el sensor de movimiento y el chip de sonido, pero podemos añadir muchos más y personalizar el teléfono hasta dejarlo totalmente a nuestro gusto.

Otro punto interesante es la carcasa externa, elemento que también podemos personalizar a nuestro antojo utilizando diferentes materiales y medios, que van desde nuestras propias manos y un poco de cartón hasta carcasas impresas en 3D.

Finalmente debemos tener en cuenta que el RePhone es totalmente programable y ofrece una gran cantidad de opciones y posibilidades a los desarrolladores, ya que cuenta con soporte de Lua y Javascript, así como un completo SDK basado en Eclipse para C/C++.

Fuente: muycomputer.