

Requisitos de Vampire: The Masquerade Bloodlines 2

Es oficial, Vampire: The Masquerade Bloodlines 2, uno de los juegos más esperados del momento, ha sufrido un retraso importante y su lanzamiento no se producirá hasta el **primer trimestre de 2020**.

Los responsables del proyecto, Hardsuit Labs, han explicado en un comunicado que ha sido una decisión difícil pero obligada, ya que necesitan más tiempo para pulir el juego.



Sé que puede sonar extraño, pero es todo un acierto, me explico. Lanzar un juego tan esperado como Vampire: The Masquerade Bloodlines 2 con prisas y sin pulir **puede hacer que acabe siendo un fracaso rotundo**, así que más vale posponer un poco su llegada y lanzar un producto en condiciones que tener que arreglarlo sobre la marcha a base de parches.

Os recuerdo que Vampire: The Masquerade Bloodlines 2 es un

juego que está siendo desarrollado como un título multiplataforma, lo que significa que llegará tanto a **Xbox One como a PS4 y PC**, aunque la versión para compatibles tendrá una mayor calidad gráfica y contará con [trazado de rayos](#) para mejorar la calidad de los reflejos.

Gracias a [Game-Debate](#) tenemos una estimación bastante interesante de los posibles requisitos que tendrá Vampire: The Masquerade Bloodlines 2, y antes de terminar vamos a compartirla con vosotros para que os hagáis una idea del hardware que vais a necesitar para poder moverlo en compatibles. **Hemos realizado algunos ajustes** para ofreceros una visión más realista.

Requisitos mínimos

- **Sistema operativo:** Windows 7 de 64 bits.
- **Procesador:** Intel Core i3 serie 2000 o AMD FX 4100.
- **Memoria:** 8 GB de RAM.
- **Tarjeta gráfica:** GeForce GTX 660 o Radeon HD 7850 con 2 GB.
- **Tarjeta gráfica para trazado de rayos:** GeForce RTX 2060 (DirectX 12).
- **DirectX:** versión 11.
- **Red:** conexión a Internet de banda ancha.
- **Almacenamiento:** 45 GB.
- **Tarjeta de sonido:** compatible con DirectX.

Con esta configuración deberíamos poder mover el juego en **1080p y calidad baja de una forma fluida** (30 FPS de media).

Requisitos recomendados

- **Sistema operativo:** Windows 7 de 64 bits.
- **Procesador:** Intel Core i7 4770 o Ryzen 5 1500X.
- **Memoria:** 12 GB de RAM.
- **Tarjeta gráfica:** GeForce GTX 1060 de 6 GB o AMD Radeon RX 580 de 8 GB.
- **Tarjeta gráfica para trazado de rayos:** GeForce RTX 2080.

- **DirectX:** versión 12.
- **Red:** conexión a Internet de banda ancha.
- **Almacenamiento:** 45 GB.
- **Tarjeta de sonido:** compatible con DirectX.

Si tenemos un equipo con esta configuración deberíamos poder moverlo en **1080p y calidad muy alta** o máxima manteniendo **60 FPS**.

Fuente: muycomputer.