

SEGA quiere rescatar franquicias importantes



A pesar de que ya no tiene la grandeza de antaño SEGA se mantiene como una de las compañías más relevantes dentro del mundo del videojuego, una posición que podría reforzar rescatando algunas de sus franquicias más importantes.

En efecto, la compañía nipona está iniciando sus planes para sacar partido a esa gran cantidad de propiedad intelectual que tiene, y eso pasa por lanzar juegos que recuperen franquicias importantes que llevan dormidas unos cuantos años.

El objetivo de SEGA es hacer caja, cosa que es normal ya que hablamos de una empresa, pero podría ser muy positivo para los usuarios ya que la firma tiene en su haber sagas muy queridas y nos encantaría verlas en nuevos títulos que aprovechen adecuadamente el hardware que ofrecen las consolas y PCs actuales.

Se me ocurren muchos nombres interesantes, pero a continuación os dejo algunos de los más relevantes:

- Altered Beast.
- After Burner.
- Alex Kidd.
- Ecco The Dolphin.
- Panzer Dragoon.
- Head Hunter.
- Nights.
- Otogi.
- Golden Axe.
- Streets of Rage.
- Shinobi.
- The House of the Dead.

- Outrun.
- Kid Chameleon.
- Shenmue.

En esa lista se agrupan algunas de las joyas más importantes del mundo del videojuego que llegaron al mercado durante las tres últimas décadas, y nos sirve para tener claro de un simple vistazo todo el potencial que tiene SEGA en propiedad intelectual y franquicias “dormidas”.

A nivel personal me encantaría ver sobre todo un nuevo Panzer Dragoon y un nuevo Otogi, pero y a vosotros, ¿qué franquicia de SEGA os gustaría ver rescatada en la presente generación?

Fuente: muycomputer.