

Un tribunal chino dicta que los ítems de los jugadores que mueren pueden pasar a sus herederos

El sistema legal chino es complejo, y sus jueces de vez en cuando firman sentencias muy curiosas como las que tienen que ver con la herencia de objetos digitales.

En los últimos tiempos se han sucedido varias sentencias en el sentido de que los herederos de un difunto tienen derecho a reclamar también los ítems de los videojuegos, y no solo ya las propias cuentas con juegos que tengan. Eso es posible gracias a que ya se ha sentado jurisprudencia al respecto.

La última tiene que ver con un difunto marido del que su esposa reclamaba al juego *Zhengtu* un arma valorada en unos 50 000 yuanes o unos 6500 euros.

La jurisprudencia china se centra en que, al ser ítems con valor real, pueden ser reclamados como parte de una herencia, así que la viuda pudo reclamar el arma. El juez dictaminó que, tras venderse, la mitad de su valor sería para la viuda y la otra mitad para el compañero de juegos del fallecido.



En China también es habitual que se reclame la transferencia de tiendas de juegos, ya que los tribunales chinos entienden que las cuentas, datos de un personaje, objetos virtuales y otros recursos de los juegos son heredables por ese valor en dinero real que tienen. Lo mismo se suele aplicar a criptomonedas o cuentas de redes sociales.

Vía: TechSpot.