

# ¿Una Intel Arc B580 con doble chip gráfico y 48 GB de VRAM?

Videocardz ha dado a conocer que un socio de Intel, que se ha mantenido en el anonimato, prepara una versión Dual GPU de la Intel Arc B580.

Esto es bastante impresionante, e incluso podríamos decir que ilusiona volver a encontrar una GPU así. Si eres muy joven, debes saber que en el pasado, las mejores GPU del mercado, todas, ofrecían una configuración de doble chip gráfico en un mismo PCB. Es decir, dos tarjetas gráficas en una.



En esta época, también era popular la tecnología NVIDIA SLI y AMD CrossFire. Tecnologías enfocadas a combinar dos GPU individuales en una. Pero esto con el tiempo no terminó gustando, sobre todo a NVIDIA. Como ejemplo, imagina hoy en día combinar dos GeForce RTX 5060 Ti de 16 GB y que estas rindan más que una GeForce RTX 5080 por menos dinero. Pues claro, comenzaron a capar esta tecnología hasta que desapareció. Hablamos de tener una nueva Dual GPU 11 años

después de la AMD Radeon R9 295X2. Dos Radeon R9 290X combinadas en un mismo PCB. Y la última doble GPU gaming que llegó al mercado. También llega 13 años después de la NVIDIA GeForce GTX 690 (2x GTX 680) que se lanzó en el 2012.

## **Una Dual GPU Intel Arc B580 con 5.120 núcleos y 48 GB de VRAM GDDR6**

Así es, hablar de una Dual GPU de la Intel Arc B580 es, básicamente, multiplicar por dos sus especificaciones técnicas. Tenemos así dos chips Intel BMG-G21 con 2.560 núcleos cada uno junto a 160 Tensor Core y 20 núcleos para para aceleración del Ray Tracing. La configuración de la memoria también se duplica, por lo que tendremos acceso a un total de 48 GB de memoria VRAM GDDR6 a 19 Gbps. Básicamente, esta Dual GPU de Intel Arc B580 se transforma de la noche a la mañana de una GPU de alta gama.

Ahora bien, no nos hagamos ilusiones. Tal y como comentábamos arriba, los principales fabricantes, y lo que es aún más importante, los desarrolladores de juegos, han abandonado el soporte a la tecnología Dual GPU. Esto implica que no esperes que esta GPU duplique en términos de rendimiento a una sola Intel Arc B580 en juegos. Desconociendo si Intel tiene un As bajo la manga y quizás tenga preparado algún software que permita exprimir ambas GPU en cualquier juego omitiendo este soporte.

## **Estamos a una semana exacta de conocer toda la información de manera oficial**

Pero realmente, y sintiéndolo mucho, esperando equivocarnos, todo parece indica que esta Dual GPU Intel Arc B580 será una maravilla para profesionales, creadores de contenido o su uso

para inteligencia artificial. Y en que en este campo, el software sí está optimizado para aprovechar cuantas GPU haya instaladas en el sistema.

Según se indica, esta Dual GPU, que bautizaremos como Intel Arc B580x2, se anunciará la próxima semana durante la Computex de Taipei. Así que podremos verla en primera persona para traeros más información. Quizás otra noticia negativa, es que “no se espera que el lanzamiento de esta versión tenga lugar a corto plazo”. O al menos, no en los próximos meses. Así que será interesante conocer esta GPU y, sobre todo, el rendimiento que ofrece una Dual GPU en 2025 respecto a la competencia con un único chip. Lo que será interesante para saber si realmente esta tecnología tenía futuro.

Fuente: [elchapuzasinformatico](#).